

Base de données bibliographiques NADJA

Les addictions sans drogues

1) Livres

Les nouvelles addictions : addiction sexuelle, cyberdépendance, dépendance affective, addictions aux thérapies, achat compulsif...

Paris : SCALI, 2007.

192 p.

Résumé: *Toute composante de la vie moderne est susceptible, aux yeux de la psychiatrie, de donner lieu à une conduite addictive. Mais le plus surprenant est que la psychiatrie s'efforce de rassembler sous une même catégorie des dépendances dont les objets sont aussi hétérogènes. Les similitudes des pathologies sont les efforts répétés pour réduire, contrôler ou arrêter le rituel, le temps considérable passé à le préparer, le réaliser ou récupérer de ses effets, le besoin d'augmenter la fréquence ou l'intensité, l'abandon ou la réduction d'importantes activités sociales ou de loisir au profit de ces addictions. Au-delà du lieu commun de l'amalgame avec de simples habitudes envahissantes, elles sont les formes prises par la souffrance psychique dans la culture d'aujourd'hui. V éritable panorama des dépendances inhérentes à la société contemporaine, cet ouvrage est agrémenté de témoignages de personnes dépendantes.*

Mots-clés:

ADDICTION, DROGUE, TOXICOMANIE, DEPENDANCE, DEPENDANCE SANS DROGUE, SEXE, SEXUALITE, CYBERDEPENDANCE, JEU VIDEO, JEU PATHOLOGIQUE, THERAPEUTIQUE, COCAINE, ACHAT COMPULSIF, ALCOOL, ALCOOLISME, ANOREXIE, TABAGISME, TABAC;

Cote du document: NADJA.04.NO.U.N

BOUTIN C., LADOUCEUR R.

Y a-t-il un joueur dans votre entourage? Tout ce que les proches doivent savoir

Montréal : Editions de l'homme, 2006.

167 p.

Résumé: *Comment réagir face à un joueur en perte de contrôle? Le proche peut-il échapper au scénario pessimiste qui le mène souvent à l'épuisement? Devant la manipulation et les mensonges du joueur, le proche ne sait pas toujours comment se comporter. Doit-il lui prêter de l'argent, rembourser ses dettes, ou même fournir un alibi à son jeu? Le proche essaie tant bien que mal de tirer son épingle du jeu, mais il se butera aux résistances du joueur..*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, STRESS, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, ANXIETE, DEPRESSION, OBJECTIF DE TRAITEMENT; CULPABILITE, COLERE, JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE, RELATION THERAPEUTIQUE

Cote du document: NADJA.12.BOU.Y

BRADFER G.

Dépendance et conduite de dépendance avec ou sans drogues : le trinome : sujet-produit et/ou comportement-société dans les champs thérapeutiques et préventifs

Bruxelles : Les Groupes du Pélican, 1998.

11 p.

Résumé: *Dans une société capitaliste, seuls importent les "besoins solvables" et leur satisfaction. Aussi, on assiste à une "marchandisation sans limite des produits et des sentiments humains". Par ailleurs, il est important de souligner une unité du concept de la dépendance quels que soit leur forme d'expression et leur(s) substrat(s) : drogue, alcool, jeu, aliments, relations passionnelles, travail excessif, tentatives de suicide à répétitions,... Dans ce cadre, la prévention des conduites addictives implique "une valorisation et un déploiement du lien social". L'auteur insiste ici sur les concepts de reliance (c'est-à-dire "nouer des relations dotées de sens").*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, DEPENDANCE, JEU, SOCIETE, PREVENTION, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, PRODUIT-INDIVIDU-ENVIRONNEMENT; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.10.BRA.D

CHABERT C., CIAVALDINI A., JEAMMET P., SCHENCKERY S.

Actes et dépendances

Paris : Dunod, 2006.

221 p.

Résumé: *Comment admettre que l'action peut être fondamentalement déterminée par la passivité? L'approche psychanalytique de cette problématique montre bien de quelles manières, certaines conduites, si contraignantes qu'elles en deviennent compulsives, sont sous-tendues par les liens aliénants d'une dépendance excessive, en contradiction absolue avec leur visée consciente, formulée en termes de liberté ou d'indifférence.*
Le premier chapitre de cet ouvrage suit les grands axes théoriques de la psychanalyse freudienne et postfreudienne, à travers un large panorama des travaux consacrés à l'anorexie et à la boulimie au cours de l'adolescence. Le second chapitre propose ensuite quelques études cliniques plus spécifiquement centrées sur l'articulation entre conduites compulsives et féminité, dans la double perspective de la sexualité œdipienne et de l'angoisse de perte d'amour. Le troisième chapitre présente une réflexion approfondie sur les affects et les représentations chez les auteurs de violences sexuelles en s'étayant sur la clinique de suivis thérapeutiques au long cours de sujets sous main de justice. Le dernier chapitre, enfin, est consacré aux toxicomanies, et en particulier à l'héroïnomanie, à partir de la clinique très particulière que constitue l'univers carcéral.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, PSYCHANALYSE, PSYCHOPATHOLOGIE, TROUBLE NUTRITIONNEL, ANOREXIE, BOULIMIE, ADOLESCENCE, DEVELOPPEMENT PSYCHOLOGIQUE, FEMME, TROUBLE DE LA SEXUALITE, SEXUALITE, MASOCHISME, VIOLENCE SEXUELLE, HISTOIRE

FAMILIALE, PSYCHOTHERAPIE, PEDOPHILIE, PSYCHOSE, PERVERSION, DIFFERENCIATION; CONDUITE AGIE, RELATION D'OBJET, INDIVIDUATION, COMPLEXE D'OEDIPE, AFFECT, FONCTION POSITIVE, ETAT-LIMITE, PSYCHOPATHIE, RELATION THERAPEUTIQUE, TROUBLE DU NARCISSISME

Cote du document: NADJA.12.CHA.A

COPPER ROYER B., FIRMIN DIDOT C.

Lâche un peu ton ordinateur! Comment mettre des limites?

Paris : Albin Michel, 2006.

131 p.

Résumé: *L'ordinateur est devenu le premier loisir des 10-15 ans, devant la télévision. Ils y consacrent de nombreuses heures pur "chatter", faire des recherches pour leurs exposés, envoyer des mails ou jouer en ligne...*

Mais pour profiter pleinement de cet outil formidable, il faut savoir gérer son temps. Or, l'adolescent a une tendance naturelle à l'excès et des difficultés à se détacher d'un écran hypnotique... C'est aux parents de l'y aider et de connaître l'utilisation qu'il fait d'Internet, alors que 72% d'entre eux déclarent l'ignorer...

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, DEPENDANCE, INTERNET, ADOLESCENT, LIMITE, INFORMATION DES PARENTS, CYBERDEPENDANCE; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.10.C.COP.L

CORCOS M., FLAMENT M., JEAMMET P.

Les conduites de dépendance. Dimensions psychopathologiques communes

Paris : Masson, 2003.

420 p.

Résumé: *Les conduites de dépendance sont de celles qui interrogent le plus le clinicien sur la délimitation des frontières entre le normal et le pathologique probablement parce qu'elles revêtent une dimension fondamentale qui participe pour beaucoup à expliquer l'engouement que ces troubles suscitent tant dans le grand public que chez les chercheurs et les thérapeutes. Cet ouvrage constitue la première publication exhaustive des résultats d'une étude du Réseau Dépendance conduite de 1994 à 2000 sous l'égide de l'Inserm de la Fondation de France et de la CNAM. Il s'agit d'une étude multicentrique intégrant 12 centres européens plus de 600 patients et 600 témoins. L'objectif était de rechercher les dimensions psychopathologiques communes aux conduites de dépendance quel que puisse être l'objet ou le comportement d'addiction (troubles des conduites alimentaires alcoolisme toxicomanie tabagisme abus de psychotropes). Cette identification permettant d'envisager une politique de prévention individualisant des facteurs de risque et d'organiser des traitements spécifiquement adaptés et plus précoces. C'est là tout particulièrement l'originalité de cette recherche. Ces facteurs de risque ont été appréhendés à deux niveaux différents et cependant intriqués : en amont la personnalité du sujet addictif et la participation de dimensions psychopathologiques communes sous-jacentes aux conduites addictives (dépendance affective alexithymie dépressivité recherche de sensations attachement etc.) ; en aval la place occupée par la conduite de dépendance dans*

l'équilibre et le fonctionnement psychique du sujet. Les résultats de l'étude apportent de nombreuses autres informations épidémiologiques et cliniques spécifiques en particulier sur la comorbidité des troubles addictifs avec les troubles dépressifs et anxieux les autres conduites de dépendance le suicide la consommation de psychotropes. Cet ouvrage s'adresse aux psychiatres aux psychologues cliniciens ainsi qu'à tous les praticiens confrontés à l'addiction.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, ETUDE, PSYCHOPATHOLOGIE, TROUBLE NUTRITIONNEL, ALCOOLISME, TABAGISME, PSYCHOTROPE, POLITIQUE DE PREVENTION, FACTEUR DE RISQUE, TRAITEMENT, EPIDEMIOLOGIE, RECHERCHE CLINIQUE, ADOLESCENCE, AFFECTIVITE, DEPRESSION, SOMATISATION, PSYCHOLOGIE, NEUROPSYCHOLOGIE, JEUNE ADULTE, TENTATIVE DE SUICIDE, ANXIETE; COMORBIDITE, ALEXITHYMIE

Cote du document: NADJA.12.COR.C

CUNGI C.

Faire face aux dépendances. Alcool, tabac, drogues, jeux, internet

Paris : Retz
, 2005.

248 p.

Résumé: *Plus que jamais, la société d'aujourd'hui amène de nombreux adultes à des dépendances multiples: tabac, alcool, drogues, jeux, internet. .. Ge qui, au départ, est un plaisir devient très vite un esclavage dangereux pour l'équilibre psychique de l'individu. Comment se libérer de telles dépendances? Grâce aux thérapies comportementales et cognitives (TCC) , dont cet ouvrage expose les démarches de soins testées dans le cadre d'un suivi thérapeutique et médical. Les TCC proposent tout d'abord un travail sur les représentations du patient. Sans prise de conscience du problème, la guérison est en effet impossible. La compréhension du problème permet par ailleurs une meilleure motivation pour se préparer à un plan d'action. Ensuite, elles mettent en œuvre des programmes adaptés aux différents types de dépendances (suivant la substance: drogue, alcool, tabac ...) ou le comportement problème (jeu ou sport pathologique, internet, jeux vidéo ...). Ghaque technique est illustrée par des exemples tirés de l'expérience thérapeutique et par des entretiens entre patients et thérapeutes. Des exercices et des résumés favorisent l'acquisition de savoir-faire directement utiles et transférables à d'autres situations.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, DEFINITION, QUESTIONNAIRE, PSYCHOTHERAPIE, MOTIVATION, FACTEUR DE RISQUE, FACTEUR DE CHANGEMENT, STRESS, RELAXATION, CROYANCE, TABAC, TABAGISME, ALCOOL, ALCOOLISME, CANNABIS, HEROINE, COCAINE, AMPHETAMINE, LSD, METHADONE, MEDICAMENT, CAFE, ANOREXIE, BOULIMIE, DROGUE, **INTERNET, CYBERDEPENDANCE**; AMBIVALENCE, INTENTION POSITIVE, POLARITE, THERAPIE COGNITIVE, THERAPIE COMPORTEMENTALE, **JEU PATHOLOGIQUE**, BUPRENORPHINE, CHOCOLAT, **JEU VIDEO**

Cote du document: NADJA.04.CUN.F

DESCHRYVER B., RIFAUT F.

Internet rend-t-il accro?

Bruxelles : Labor, 2005.

182 p.

Résumé: *Chacun sait qu'Internet est omniprésent dans notre société et qu'il prend une place considérable au sein des foyers. On peut donc légitimement se demander s'il ne rend pas ses utilisateurs "accros". Le nombre de demandes d'aide et de soutien augmentant sans cesse, qu'elles émanent du milieu familial, scolaire, ou de centres spécialisés dans la dépendance, les auteurs se sont posés la question de son éventuelle nocivité. Ils ébauchent ici quelques éléments de réponse.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, DEPENDANCE, INTERNET, SEXUALITE, DEPENDANCE, DEFINITION, CYBERDEPENDANCE; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.12.DES.I

DUPARC F., VASSEUR C.

Les conduites à risque au regard de la psychanalyse

In Press, 2006.

205 p.

Résumé: *Les conduites à risque sont une des énigmes de notre temps: plus la société exige jusqu'à l'absurde une sécurité maximale, un risque zéro, plus certains font du risque au contraire un défi, une aventure, une révolte, une toxicomanie. Le champ clinique des conduites à risque est vaste: il va des sports extrêmes à la conduite dangereuse sur la route, de la conduite sexuelle non protégée à la toxicomanie, l'anorexie ou aux jeux avec la mort.*

Ce qui intéresse le psychanalyste, ce sont les mécanismes qui sous-tendent ces conduites, et sur lesquels il peut espérer agir. S'agit-il d'une perversion de l'Idéal du Moi, qui de l'héroïsme conduit au narcissisme destructeur? S'agit-il d'hallucination négative du corps, de la réalité, de la douleur? Peut-on utiliser des orgasmes pathologiques de la faim, de la peur, de la souffrance, pour contrer d'autres affects?

Ce livre réunit les contributions de plusieurs psychanalystes ayant travaillé sur les addictions, le jeu, les sportifs de l'extrême et les adolescents qui confrontent et échangent leurs points de vue.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, COMPORTEMENT A RISQUE, PSYCHANALYSE, PSYCHOPATHOLOGIE, JEU, SPORT, RISQUE, ADOLESCENCE, NARCISSISME, CORPS, DOULEUR; JEU PATHOLOGIQUE, IDEAL DU MOI

Cote du document: NADJA.DUP.12.C

LADOUCEUR R., SYLVAIN C., BOUTIN C., DOUCET C.

Le jeu excessif : comprendre et vaincre le gambling

Montréal : Editions de l'homme, 2000.

255 p.

Résumé: *Les jeux de hasard et d'argent existent depuis toujours, mais jamais ils n'ont été*

aussi populaires qu'aujourd'hui. Et puis, admettons-le, chacun d'entre nous n'a t-il pas misé un jour quelques pièces dans l'espoir, bien légitime, de retirer un gain, voire de remporter une somme d'argent qui pourrait changer sa vie? Pour la majorité des gens, jouer est une activité de détente sans conséquence. En revanche, certaines personnes développeront un comportement pathologique: jouer deviendra alors une maladie ou une dépendance qui se manifestera par l'impulsion irrésistible de miser de l'argent. Cet ouvrage aborde et explique en détail la psychologie du joueur. Il démontre clairement que le principal piège de ces jeux consiste à ignorer que le "hasard" en est le seul et unique facteur déterminant. Il indique quelles sont les habitudes de jeu les plus répandues et donne des moyens thérapeutiques efficaces pour aider un joueur excessif. Le lecteur y découvrira en outre les plus récentes découvertes sur la psychologie du gambling.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, PSYCHOPATHOLOGIE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, DEPENDANCE, ASPECT PSYCHOLOGIQUE, EVALUATION, COMPORTEMENT A RISQUE, PREVENTION, RECHUTE; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.12.LAD.J

LEJOYEUX M.

Overdose d'info. Guérir des névroses médiatiques

Paris : Seuil, 2006.

197 p.

Résumé: *Les news se suivent et semblent obéir à la loi des séries : attentas, crashes aériens, cyclones et autres tremblements de terre... Les gros titres des quotidiens et des journaux télévisés nous plongent dans l'angoisse. Une angoisse sans cesse éveillée qui mène facilement à la névrose : hyponcondrie médiatique, boulimie d'informations, compulsions... Les actualités tournent à l'obsession. L'auteur nous aide à comprendre les mécanismes pervers de notre rapport à l'information et nous donne des pistes pour sortir de l'angoisse et de la dépendance (A partir du résumé d'éditeur).*

Mots-clés:

ADDICTION, DEPENDANCE, MEDIA, INFORMATION, NEVROSE, ANGOISSE, INTERNET, STRESS, ANALYSE CRITIQUE; RESSOURCE INTERNE, PERCEPTION DE LA REALITE, PARANOIA

Cote du document: NADJA.14.LEJ.G

LOAS G., CORCOS M.

Psychopathologie de la personnalité dépendante

Paris : Dunod, 2006.

209 p.

Résumé: *La dépendance affective constitue une caractéristique normale chez l'être humain mais lorsqu'elle devient importante et rigide, elle relève de la pathologie. Alors que la personnalité dépendante est reconnue comme une pathologie de la personnalité dans les classifications internationales des maladies, aucun ouvrage n'a proposé jusque-là une synthèse exhaustive des travaux qui lui ont été consacrés. C'est là l'objectif principal de cet ouvrage.*

Les auteurs entreprennent de définir le concept selon toutes les approches (catégorielle, dimensionnelle, psychanalytique, cognitivo-comportementale, biologique, phénoménologique). Ils en présentent les fondements théoriques, les concepts voisins (immaturité psycho-affective, attachement, sociotropie, addiction, alexithymie) et les outils de mesure. Ils traitent de la clinique sous l'angle catégoriel (épidémiologie, comorbidités, évolution et pronostic, diagnostic, facteurs favorisants, étiologie), et dimensionnel (pathologies psychiatrique et somatique). Ils exposent enfin la thérapeutique.

Un second objectif, abordé dans le dernier chapitre, est d'associer à cette revue un regard critique en discutant la question de la dépathologisation de la dépendance affective.

Afin de compléter et illustrer les approches cliniques, de nombreuses observations sont présentées.

Cet ouvrage s'adresse aux psychiatres, psychothérapeutes, psychanalystes, psychologues cliniciens ainsi qu'à tous les professionnels du monde de la santé et des sciences humaines.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, PERSONNALITE, PSYCHANALYSE, PSYCHOLOGIE CLINIQUE, DEPRESSION, PHOBIE, TROUBLE NUTRITIONNEL, PHARMACOTHERAPIE, PSYCHOPATHOLOGIE; DEPENDANCE AFFECTIVE, DSM III, ALEXITHYMIE, SOCIOTROPIE, ATTACHEMENT, COMORBIDITE

Cote du document: NADJA.12.LOA.P

LORRAI D.

L'enfer du jeu : une approche du jeu pathologique chez les adolescents

Bruxelles : 1999.

70 p.

Résumé: *Le mémoire contient une partie théorique sur le jeu en Belgique - histoire du jeu de hasard, législation sur la repression du jeu, aspect économique, les différentes théories explicatives de la dépendance au jeu et la prise en charge du joueur. La deuxième partie porte sur les résultats d'une enquête menée suivant l'échelle du SOGS-RA et un questionnaire complémentaire, auprès de 384 jeunes correspondant aux jeunes de 6ème année de l'enseignement secondaire. Une école technique et une autre de l'enseignement général ont été sélectionnées dans les chefs-lieux des cinq provinces de la Communauté française. L'enquête visait à recueillir des données destinées à établir le taux de prévalence du jeu chez les jeunes de 16 à 22 ans. En outre l'auteur tente d'établir des rapports entre le type de joueur et certains facteurs tels que la proximité d'un lieu de jeu, le type d'établissement scolaire, les "revenus" du jeune, etc.*

Mots-clés:

ADOLESCENT, BELGIQUE, ENQUETE, JEUNE ADULTE, PREVALENCE, ADDICTION, JEU, COMMUNAUTE FRANCAISE, PSYCHOLOGIE CLINIQUE, ASPECT ECONOMIQUE, ASPECT JURIDIQUE, ECHELLE DE DEPENDANCE, PSYCHOTHERAPIE; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.05.LOR.E

LOWENSTEIN W., ROUCH D.

Femmes et dépendance : une maladie du siècle

Paris : Calmann-Lévy, 2007.

240 p.

Résumé: *Maladie des émotions, maladie du cerveau, l'addiction est-elle un problème féminin?*

La peur des années qui passent rend certaines femmes « addictes » à la chirurgie esthétique. L'angoisse du lende-main et de la solitude fait d'elles des accros à la voyance ou à l'astrologie. D'autres ont besoin de la cigarette comme d'un « doudou » et de leur téléphone portable comme d'un cordon ombilical qui les relie aux autres. Certaines s'atta-chent à des hommes, parfois violents, comme à des drogues. D'autres prennent de graves risques pour elles et l'enfant qu'elles portent en consommant toutes sortes de substances pendant leur grossesse. D'autres encore se réfugient dans la nourriture, les médicaments, la cocaïne ou l'alcool. Comment les femmes vivent-elles leurs addictions?

Sont-elles plus vulnérables que les hommes?

Certaines émotions sont-elles propres aux femmes?

Peut-on parler d'un cerveau féminin?

Ces spécificités seraient-elles génétiques, hormonales, culturelles, sociales, ou bien liées aux grandes étapes de la vie des femmes?

Les auteurs de ce livre tentent de répondre à ces questions en évitant le piège des idées reçues.

Ils analysent les dépendances typiquement féminines, les raisons qui poussent de plus en plus de femmes à se réfugier dans cette maladie, et nous donnent les solutions pour s'en libérer.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, ANOREXIE, BOULIMIE, GROSSESSE, COMPORTEMENT A RISQUE, DEPENDANCE, PSYCHOTRAUMATISME, ALCOOL, TABAC, SEXUALITE, DEPENDANCE AFFECTIVE, TRAVAIL, SPORT, CHIRURGIE, SUCRE, MERE TOXICOMANE;

MATYSIAK J.C.

L'effet cacahuète

Paris : Editions Pascal, 2005.

125 p.

Résumé: *Ce livre est avant tout, un outil pour favoriser le dialogue entre parents et adolescents, sur la drogue et les autres dépendances.*

Si parfois, certains d'entre nous s'alarment à l'excès devant la moindre conduite jugée excessive de leur enfant, il nous faut dire, que la majorité des ados qui commence à déraiper vers une dépendance, ne s'en rend pas vraiment compte.

Si il faut en connaître les dangers, le plus important reste sûrement de comprendre pourquoi les dépendances peuvent nous attirer au point, pour certains, d'en devenir esclave. Adolescents et parents, nous avons tous envie de savoir: « Comment ça marche? » Mais, la dépendance ne tombe pas du ciel. Bref, pourquoi devient-on accro ou addict ?, ce sera la première partie de cet ouvrage.

Pour l'ado, ce dialogue sera une façon de ne pas garder un problème ou une interrogation pour soi, sans réponse. En effet, le risque serait d'imaginer des choses fausses, ou d'obtenir des réponses de copains mal informés ou déjà eux-même en difficulté.

Pour l'adulte, entendre, comprendre et répondre, c'est tout simplement être parent. Ici, les addictions psychologiques et physiques seront « listées f », analysées, pour mieux prévenir et se prémunir .Il y a tant de questions, que les ados se posent, alors que bien des parents ne s'en doutent même pas!

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, PREVENTION DE L'ASSUETUDE, JEUNE, ADOLESCENCE, ADOLESCENT, COMMUNICATION, DIALOGUE, PARENT, RELATION PARENT-ENFANT, INFORMATION DES PARENTS, ROLE DES PARENTS, DEPENDANCE, DEFINITION, ETIOLOGIE, FACTEUR DE RISQUE, TABAC, ALCOOL, CANNABIS, MEDICAMENT, INTERNET, ANOREXIE, BOULIMIE, QUESTIONNAIRE, NEUROBIOLOGIE, PRODUIT-INDIVIDU-ENVIRONNEMENT; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.10.4.MAT.E

MATYSIAK J.C.

Tu ne seras pas accro mon fils! Peut-on éviter à nos enfants de devenir dépendants?

Paris : Albin Michel, 2002.

156 p.

Résumé: *Quand on commence, on ne peut plus s'arrêter. La cigarette, c'est comme les médicaments pour dormir, l'alcool, les drogues mais aussi le jeu, les écrans... de véritables addictions. Les parents redoutent surtout la rencontre avec les drogues illicites à l'adolescence et oublie les autres dépendances. L'auteur les invite à s'interroger sur leurs propres addictions et aborde les questions suivantes : Quelles sont les différentes dépendances? Pourquoi commencent-elles souvent à l'adolescence? Existe-t-il des prédispositions? Comment répondons-nous aux problèmes de nervosité ou de sommeil de l'enfant : médicament? bonbon? Faut-il les initier aux plaisirs de l'adulte, tels que l'alcool?*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, JEUNE, ADOLESCENCE, ADOLESCENT, CRISE D'ADOLESCENCE, INFORMATION DES PARENTS, ROLE DES PARENTS, PREVENTION, DEPENDANCE, FACTEUR DE RISQUE, TABAC, ALCOOL, MEDICAMENT, BOULIMIE, ANOREXIE, PRODUIT-INDIVIDU-ENVIRONNEMENT; DOPAGE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.10.4.MAT.T

MINET S.

Le plaisir du jeu : entre passion et souffrance. La joueuse

Paris : L' Harmattan, 2001.

155 p.

Résumé: *Comparable à d'autres dépendances, comme l'alcoolisme ou la toxicomanie, le jeu pathologique peut devenir incontrôlable, compulsif. Ce problème provoque de graves difficultés sociales, financières, familiales et de santé mentale. Cet essai invite le lecteur préoccupé par les jeux de hasard et d'argent, les proches des joueurs dépendants, à mieux comprendre de l'intérieur la solitude du joueur de "fonds". Ce livre propose aussi aux thérapeutes, médecins, juristes, assistants sociaux, une réflexion et une approche thérapeutique particulière pour un accompagnement des joueurs dépendants. (A partir du résumé d'éditeur.)*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, DEPENDANCE, LEGISLATION, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, DIAGNOSTIC, QUESTIONNAIRE, BELGIQUE; JEU PATHOLOGIQUE, CONTRAT THERAPEUTIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.12.MIN.P

NAYEBI J.C.

La cyberdépendance en 60 questions

Paris : Retz
, 2007.

128 p.

Résumé: *Internet offre de multiples possibilités: recherche documentaire, jeu, communication sans contrainte de temps ni d'espace. Sa démocratisation et l'extrême facilité de son usage en font un outil très populaire. Certains usa-gers développent cependant une telle dépendance à son égard qu'ils vont jusqu'à mettre en péril leur vie sociale, affective, familiale ou professionnelle. Si la prise en compte de ce phénomène addictif est récente, les apports des scientifiques depuis une dizaine d'années ont déjà permis de mettre à jour différentes formes cliniques de la dépendance aux nouvelles technologies. Dans cet ouvrage, Jean-Charles Nayebi, spécialiste reconnu des troubles liés à la modernité, livre son expérience de praticien dans le traitement de ces «cyberdésordres ».11 propose une « hygiène» d'utilisation de l'informatique, et formule des recommandations pratiques précises afin de prévenir la survenue d'une addiction aux effets dévastateurs chez les personnes prédisposées.*

Mots-clés:

DEPENDANCE, TOXICOMANIE, ADDICTION, CYBERDEPENDANCE, ROLE DES PARENTS, DEPENDANCE SANS DROGUE, ADOLESCENT, ENFANT, LEGISLATION, **SEXUALITE, JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO, DEPENDANCE PSYCHOLOGIQUE**, INFORMATION DU PUBLIC, DOCUMENTATION;

Cote du document: NADJA.12.NAY.C

PEDINIELLI J.L., ROUAN G., BRETAGNE P.

Psychopathologie des addictions

Paris : P.U.F., 1997.

126 p.

Résumé: *Le mot "addiction" est un vieux terme juridique français provenant du latin où il désignait la sentence du prêteur qui adjugeait quelque chose à quelqu'un. Il qualifiait aussi, au Moyen Age, la contrainte par corps de celui qui, ne pouvant s'acquitter de sa dette, était alors mis à la disposition du plaignant par le juge. Les "addictions" sont des troubles qui se caractérisent par la répétition d'actes susceptibles de provoquer du plaisir mais marqués par la dépendance à un objet matériel ou à une situation recherchés et consommés avec "avidité". De manière plus opératoire (Goodman), l'addiction est un comportement qui peut avoir pour fonction de procurer du plaisir et de soulager un malaise intérieur, et qui se caractérise par l'échec répété des tentatives de contrôle et par sa persistance en dépit des conséquences négatives (dépendance). Parmi les addictions, on a coutume de classer les toxicomanies graves, l'alcoolisme*

avec dépendance, la boulimie, le jeu pathologique, certaines tentatives de suicide répétées, certaines conduites de risque, les achats compulsifs, la sexualité compulsive, les excès de dépense physique ou de travail. Ce livre présente la définition et les modèles explicatifs des différentes addictions ainsi que les théories psychopathologiques qui tentent d'expliquer le phénomène d'addiction quel que soit l'objet sur lequel il porte.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, PSYCHOPATHOLOGIE, DEPENDANCE, ALCOOLISME, BOULIMIE, JEU, TABAGISME, THEORIE, PSYCHANALYSE, MODELE, TENTATIVE DE SUICIDE; COGNITIVISME, COMPORTEMENTALISME, ORDALIE, SEXUALITE COMPULSIVE, JEU PATHOLOGIQUE, CONCEPT DE TOXICOMANIE, TROUBLE DU NARCISSISME

Cote du document: NADJA.12.PED

REYNAUD M.

L'amour est une drogue douce... en général

Paris : Laffont, 2005.

297 p.

Résumé: *Les recherches neurobiologiques ont en effet permis d'établir que l'amour, celui qu'on fait, mais aussi celui qu'on éprouve, modifie biologiquement nos organismes: quand on aime/ on produit des substances euphorisantes qui activent le circuit naturel du plaisir et nous donnent envie d'aimer encore et de ressentir encore plus de plaisir. Or, c'est précisément ce dopage de la mécanique naturelle du plaisir qui/ dans l'état amoureux comme dans la toxicomanie, peut rendre " accro " : le manque est alors vécu comme insupportable et la passion se transforme en addiction. Au fil d'une analyse scientifique rigoureuse illustrée de nombreux exemples tirés de l'expérience clinique, de l'expérimentation animale ou même de la littérature, Michel Reynaud examine chaque phase de l'état amoureux sous ses aspects biologique et psychologique : du désir à la dépendance en passant par le plaisir, l'attachement et la passion, il explique comment l'amour peut nous doper, mais aussi comment le vivre sans qu'il devienne, au même titre qu'une substance toxique, un facteur de souffrance, voire de dépression.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, AMOUR, AFFECTIVITE, MANQUE, PLAISIR, EMOTION, ADOLESCENCE, SEXUALITE, SYSTEME NERVEUX, SEPARATION, NEUROBIOLOGIE; DESIR

Cote du document: NADJA.12.REY.A

RICHARD D.

Tristes paradis : psychologie des addictions et toxicomanies

Paris : Larousse, 2007.

333p.

Résumé: *Drames personnels, familiaux et sociaux, handicaps, isolement, violence, précarité ... Les dépendances et toxicomanies n'en finissent pas de créer de la souffrance. Ce livre entend démonter les mécanismes qui conduisent à cette forme d'aliénation. Il expose les théories et les concepts qui rendent compte de cette fragilité psychique à laquelle chacun peut se retrouver confronté. Et n'oublie pas*

d'autres addictions propres à notre époque, qui peuvent elles aussi bouleverser la vie quotidienne: internet, jeux vidéos, consommation, boulimie ...

Mots-clés:

DROGUE, TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, PSYCHOLOGIE, ALCOOLISME, TOLERANCE, ABUS, TABAC, TABAGISME, ALCOOL, GROSSESSE, CANNABIS, CRACK, COCA, AMPHETAMINE, ECSTASY, TROUBLE, TOXICITE, COCAINE, HEROINE, HALLUCINOGENE, SOLVANT, POPPERS, MEDICAMENT, TRANQUILLISANT, HYPNOTIQUE, STIMULANT, DEPENDANCE SANS DROGUE, SEVRAGE (ASSUETUDE), PSYCHOTHERAPIE, TRAITEMENT DE SUBSTITUTION;

Cote du document: NADJA.12.RIC.T

SUISSA A.J.

Le jeu compulsif. Vérités et mensonges

Québec : Fides, 2005.

304 p.

Résumé: *Les espaces de jeux de hasard et d'argent connaissent, depuis quelques décennies, une fulgurante expansion. Alors que les études scientifiques à travers le monde démontrent que l'accessibilité aux espaces de jeux contribue à augmenter certains problèmes psychosociaux, le discours dominant continue de s'appuyer sur des stratégies parfois douteuses pour légitimer une politique de statu quo et de laisser faire. Dans la mesure où les gouvernements impliqués dans la promotion du jeu sont aussi censés protéger les populations et l'intérêt public, des conflits d'intérêt et des contradictions fondamentales dans leurs propos méritent d'être soulignés. A qui profitent réellement les jeux de hasard et d'argent ? Le jeu compulsif est-il essentiellement causé par un désordre individuel d'impulsion ou n'est-il pas également influencé par les manœuvres d'une industrie dont le but premier est l'augmentation des profits ? Ce livre démontre que le phénomène de la dépendance est d'abord un problème social. Au concept de pathologie et de maladie du jeu compulsif, qui accentue les problèmes de dépendance du joueur en exagérant ses carences (une fois joueur, toujours joueur), l'auteur oppose une approche qui met plutôt en valeur les forces des individus dans leur style de vie, leur milieu familial, social et professionnel. A travers un survol des réalités socioculturelles du jeu compulsif ailleurs dans le monde, il met également en lumière le fait que la dépendance au jeu est aussi inscrite dans la culture. Des pistes d'intervention pour accompagner les personnes dépendantes et leurs proches complètent l'ouvrage. (A partir du résumé d'éditeur)*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, HISTOIRE, PREVALENCE, JEUNE, COUT, ENTRAIDE, GROUPE D'ENTRAIDE, FAMILLE, USA, CANADA, VALEUR CULTURELLE; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.12.SUI.J

TERK-CHALANSET C., FOUCHE B.

Sophrologie et addictions

Paris : L'harmattan, 2007.

308 p.

Résumé: *Avec ce XXXXe Congrès, celui de la maturité, la Société française de Sophrologie se*

risque à aborder ces « figures de la Modernité » que sont les addictions. Que la dépendance soit à un produit, une personne, une expérience, Corps et Psyché en témoignent... dramatiquement. Les conférenciers, psychologues cliniciens, psychiatres, philosophes, psychanalystes, mais aussi sophrologues de terrain ou infirmières hospitalières, tous concernés par l'Addictologie et donnant la parole aux patients, rendent compte ici de leur mobilisation, autour de quatre thèmes:

- * l'addiction un mal socio-culturel ?
- * la psychopathologie des addictions
- * la clinique des addictions
- * les réponses thérapeutiques.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, SOPHROLOGIE, INTERNET, DEPENDANCE SANS DROGUE, CORPS, ANALYSE DE CAS, CONSOMMATION, MEDICALISATION, PSYCHANALYSE, PSYCHOPATHOLOGIE, NEUROBIOLOGIE, IMAGERIE MEDICALE, ETAT DE CONSCIENCE MODIFIE, ALCOOL, ALCOOLISME, ORALITE, DEVELOPPEMENT PSYCHOLOGIQUE, DENI, ALIMENTATION, HEROINE, RELAXATION, SEVRAGE (ASSUETUDE), TEMOIGNAGE; RELATION D'OBJET, REGRESSION, TRANSGENERATIONNEL

Cote du document: NADJA.12.TER.S

TISSERON S., MISSONNIER S., STORA M.

L'enfant au risque du virtuel

Paris : Dunod, 2006.

188 p.

Résumé: *Internet, blogs, chats, messagerie instantanée, jeux vidéo, réseaux ... Le développement des nouvelles technologies a bouleversé nos habitudes sociales. En même temps, les écrans sont devenus capables de nous inviter à un dialogue avec eux. Ils ne proposent plus seulement de regarder des images, mais nous font renouer avec les échanges interactifs précoces qui associent un bébé et un adulte dans des gestes, des mimiques et des vocalises partagés. Ces usages s'accompagnent de formes inédites de socialisation, mais aussi de désocialisation. Quel est leur rôle dans la construction de la personnalité et ses dysfonctionnements? En quoi accompagnent-ils les repères de l'identité ou y font-ils obstacle? Qu'est-ce qui pousse certains enfants à s'y précipiter? Quelles attentes y satisfont-ils et quels risques encourent-ils? Une nouvelle culture se cherche. Elle s'accompagne certes de nouvelles pathologies, mais n'exclut pas un usage auto-thérapeutique de ses possibilités. Ce livre, clair et érudit à la fois, est un jalon important sur la voie de la compréhension de nos relations aux machines. Il intéressera donc non seulement les cliniciens, mais aussi les pédagogues et les parents.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, PSYCHOLOGIE, PSYCHANALYSE, VIOLENCE, JEU, INTERNET, ENFANT, NARCISSISME, PSYCHOPATHOLOGIE, ADOLESCENCE, INTERACTION, VIOLENCE, CHANGEMENT SOCIAL, PHENOMENE SOCIAL, CYBERDEPENDANCE; VIRTUEL, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.12.TIS.E

VALLEUR M., MATYSIAK J.C.

Les addictions. Dépendances toxicomanies : repenser la souffrance psychique

Paris : Armand Colin, 2002.

272 p.

Résumé: *Les dépendances, sous toutes leurs formes, se sont imposées comme les maladies emblématiques de notre temps - telles l'hystérie et les névroses à la fin du XIXe siècle - et la notion d'addiction est en passe d'en devenir, sans consensus réel entre les spécialistes, la modalité descriptive, sinon explicative. Les discours préventifs mettent en effet ce concept en avant dans le cadre de la lutte contre les ravages imputables au tabac, à l'alcool, ou à d'autres substances, et l'addictologie forme désormais une discipline médicale à part entière, donnant lieu à des formations spécifiques, en psychologie comme dans les cursus d'infirmiers ou de travailleurs sociaux.*

Un risque apparaît ici: celui que la notion d'addiction finisse par jouer, s'agissant d'un domaine extrêmement sensible à l'impact des représentations sociales, le rôle aussi commode que scientifiquement inconsistant de principe d'explication ultime des conduites concernées, en réalité aussi diverses dans leurs implications qu'elles sont répandues. Le concept d'addiction mérite mieux que cela, mais encore faut-il, en refusant les bénéfices discutables de l'opacité, commencer par en démontrer la pertinence et savoir en pointer aussi les dangers et les limites.

C'est ce à quoi s'emploie cet ouvrage. Dans une optique multi-axiale et transdisciplinaire, il fait fond sur les éléments saillants des formes les moins discutées de " pathologies " pour tenter de dégager une vision globale des problématiques liées à la notion d'addiction. La confrontation de différents angles d'approche du problème tend ainsi à rendre caduques les traditionnelles querelles d'écoles entre psychanalyse, biologie, cognitivisme, systé-misme, etc., et incite à la construction de modèles intégrés. Mais elle met également en lumière les oppositions entre les points de vue physiologique et psychopathologique sur la dépendance, comme entre les approches quantitatives, de santé publique, et les abords cliniques, individuels.

Au-delà de l'exposition des facteurs communs et des différences entre les troubles étudiés et de la présentation des principaux modèles explicatifs, ce livre apporte bien des éléments nécessaires à la clarification et à l'enrichissement des débats actuels en matière de traitement et de prévention.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, DEFINITION, DEPENDANCE, CLASSIFICATION, ALCOOL, TABAC, TOXICITE, JEU, ANOREXIE, BOULIMIE, ASPECT HISTORIQUE, ASPECT PSYCHOSOCIAL, ADOLESCENCE, GOUT DU RISQUE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, PREVENTION, INTERNET, NEUROBIOLOGIE, PRODUIT-INDIVIDU-ENVIRONNEMENT; JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.04.VAL.A

VALLEUR M., MATYSIAK J.C.

Les addictions. Panorama clinique, modèles explicatifs, débat social et prise en charge

Paris : Armand Colin, 2006.

379 p.

Résumé: *L'addictologie est désormais une discipline médicale à part entière, donnant lieu à des formations spécifiques, mais la notion même d'addiction reste controversée. Certains n'y voient que la promotion abusive de symptômes au rang de maladie ; d'autres dénoncent une médicalisation outrancière du quotidien et le retour, sous couvert de santé publique, d'une nouvelle forme d'hygiénisme. A contrario, certains spécialistes des toxicomanies ou de l'alcoolisme s'opposent à la mise de la sexualité compulsive, du jeu pathologique, voire du tabagisme sur le même plan que ces maladies dramatiques ; mais une telle démarcation mène à ne pas prendre en compte l'usage « festif », « récréatif » ou « assumé » de produits, illicites ou non. Pour ne pas s'enliser, il importe de reconnaître que c'est toujours la rencontre singulière entre un sujet et une expérience qui conduira ou non à l'engagement dans un processus morbide. Le présent ouvrage, nouvelle édition mise à jour et complétée des Addictions, paru en 2002 dans la collection U, commence ainsi par cerner en quoi l'addiction se distingue de l'engagement passionnel ou de l'habitude invétérée : clairement définie, cette pathologie du lien pose de façon nouvelle les questions du choix et de la liberté. Puis il dégage les éléments structuraux des formes addictives les moins discutées pour conduire à une vision globale et montre combien une optique multi-axiale et transdisciplinaire rend caduques les traditionnelles querelles d'écoles : la construction de modèles intégrés permet de repenser les frontières entre maladie et symptôme, voire entre normal et pathologique. La prise en compte des dimensions psychologiques, sociologiques, biologiques conduit enfin à des propositions thérapeutiques et préventives propres à hisser la prise en charge des addictions au rang de modèle en psychiatrie et en psychopathologie. Cet ouvrage répond ainsi aux besoins tant de ceux qui veulent appréhender en connaissance de cause des pathologies qui s'inscrivent au cœur du social que de ceux qui sont engagés dans la démarche de soins (médecins, psychologues, personnel infirmier, travailleurs sociaux) ou se destinent à l'être.* (Résumé d'éditeur)

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, TABAC, ALCOOL, DEFINITION, HISTOIRE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, SEVRAGE (ASSUETUDE), PREVENTION, JEU, SEXE, ANOREXIE, TROUBLE NUTRITIONNEL, SPORT, PSYCHOTHERAPIE, FACTEUR DE RISQUE, FACTEUR DE SANTE, FRANCE; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE, FACTEUR DE VULNERABILITE, FACTEUR DE PROTECTION

Cote du document: NADJA.04.VAL.A

VALLEUR M., BUCHER C.

Le jeu pathologique

Paris : P.U.F., 1997.

127 p.

Résumé: *Que la pratique des jeux d'argent et de hasard puisse devenir passion dévorante, obsédante, envahissante, au détriment de tous les investissements affectifs et sociaux est un fait connu et avéré, décrit depuis plusieurs siècles. Cependant, depuis un peu plus d'une décennie, le regard posé sur les sujets happés par la spirale du jeu s'est sensiblement modifié : les années 80 semblent marquer un point d'inflexion, tant au plan sociologique que clinique. Depuis son insertion dans le "Manuel statistique et diagnostique des troubles mentaux (DSM III)" en 1980, le jeu pathologique est l'objet de multiples recherches et publications, en divers domaines : épidémiologie et statistique, psychologie et thérapeutique, mais aussi*

biologie et pharmacologie.

La conjugaison de la prolifération des jeux et de la définition d'une pathologie du jeu conduit divers spécialistes à tenir des propos alarmistes, au motif de "l'exposition au risque" de couches de plus en plus large de la population, quant à l'éventualité de l'émergence d'un véritable "fléau social". Cette inquiétude se traduit dans les médias par l'insistante diffusion de discours assimilant le jeu à une drogue.

Or les discours libéraux en vogue prônent l'injonction de consommer, de jouir pleinement, de disposer de soi sans refrènement. L'émergence d'une "société de désinhibition" (A. Ehrenberg) amène ainsi les cliniciens à se pencher sur les "nouvelles addictions" promues au rang de "maladies de la modernité".

Dans le cadre de cette notion d'addiction élargie où la dépendance est rapportée à tout ce qui peut être investi à l'instar d'une drogue, le jeu pathologique revêt l'allure d'une "toxicomanie sans drogue" dont les manifestations les plus spectaculaires sont les préoccupations obsédantes de se livrer au jeu, une escalade faramineuse des enjeux afin de contrecarrer l'émoussement des sensations, la "perte de contrôle" de l'activité ludique, et l'émergence de troubles psychiques consécutivement à l'arrêt du comportement.

Le pari de cet ouvrage est de montrer en quoi le jeu addictif offre une occasion privilégiée d'articuler l'ordinaire et l'exception, la pathologie et la norme, l'exaltation et les habitudes routinières, le calcul et la démesure, la répétition mortifère et l'instant renversant, l'acceptation de la loi et sa transgression, le sacré et le profane.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, PSYCHOPATHOLOGIE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, DEPENDANCE, CLASSIFICATION, NORME, CHANGEMENT SOCIAL, XX SIECLE; ORDALIE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.12.VAL

VALLEUR M., MATYSIAK J.C.

Les nouvelles formes d'addiction. L'amour, le sexe, les jeux video

Paris : Flammarion, 2003.

282 p.

Résumé: *Qui dit « addict » suggère plaisir, mais un plaisir susceptible de se transformer en attraction fatale, en dépendance infernale. Il y a ceux qui passent des heures à jouer sur leur console, jusqu'à en oublier le reste de leur vie. Ceux qui s'adonnent à la passion, enchaînant un coup de foudre après l'autre. Ceux qui, après une journée sans sexe, sont en état de manque. Plus surprenant encore: il y a ceux qui, incapables de se séparer d'un partenaire maltraitant, sont devenus addicts à leur conjoint.*

Aujourd'hui, la souffrance des toxicomanes et des alcooliques est assez largement reconnue. Mais qu'en est-il des autres dépendances, dites « toxicomanies sans drogue » : le jeu vidéo et sur Internet, la passion, ou encore le sexe?

Aux États-Unis, des dizaines de groupes thérapeutiques existent, qui aident ces dépendants d'un nouveau type en travaillant sur le modèle des Alcooliques anonymes. En France, des consultations spécialisées commencent à les accueillir et à les prendre en charge.

Forts de leur expérience de psychiatres psychothérapeutes, Marc Valleur et Jean-Claude Matysiak nous invitent à réfléchir sur les mécanismes profonds de la dépendance et du lien. Où commence l'addiction? Dans quelle mesure doit-on la

considérer comme une maladie? Faut-il la traiter? Et surtout comment la traiter?

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, SEXE, JEU, VIDEO, DEPENDANCE, INTERNET, VIE SOCIALE, VIE AFFECTIVE, RELATION CONJUGALE, AMOUR, OBSESSION, SYMPTOME, DELINQUANCE, JEUNE, CRIME, CERVEAU; JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.12.VAL.N

VALLEUR M., MATYSIAK J.C.

Sexe passion et jeux vidéo. Les nouvelles formes d'addiction

Paris : Flammarion, 2003.

282 p.

Résumé: *Qui dit "addict" suggère plaisir mais aussi attraction fatale et danger. Il y a ceux qui se défontent à la passion contraints d'enchaîner un coup de foudre après l'autre. Ceux qui après une journée sans sexe sont en état de manque comme un drogué qui n'a pas eu sa dose. Mais plus surprenant encore : il y a ceux qui sont addicts à leur conjoint au point de ne pouvoir se séparer de celui ou celle qui les maltraite.*

Aujourd'hui la souffrance des toxicomanes et des alcooliques est sinon prise en charge du moins reconnue. Mais qu'en est-il des addicts à ce qu'on nomme les "toxicomanies sans drogue" : la passion le sexe et le jeu bien sûr dans ses variantes nouvelles le Jeu vidéo et sur Internet. Aux Etats-Unis des dizaines de groupes thérapeutiques existent qui travaillent sur le modèle des Alcooliques anonymes. En France des consultations spécialisées commencent à accueillir ces nouveaux " accros ".

Fortes de leur expérience de psychiatres psychothérapeutes Marc Valleur et Jean-Claude Matysiak nous invitent à réfléchir sur les mécanismes profonds de la dépendance et du lien. Où commence l'addiction ? Dans quelle mesure doit-on la considérer comme une maladie et la traiter .

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, SEXE, JEU, VIDEO, DEPENDANCE, INTERNET, VIE SOCIALE, VIE AFFECTIVE, RELATION CONJUGALE, AMOUR, OBSESSION, SYMPTOME, DELINQUANCE, JEUNE, CRIME, CERVEAU; JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.12.VAL.S

VELEA D.

Toxicomanie et conduites addictives

Paris : Heures de France, 2005.

379 p.

Résumé: *Véritable guide des problématiques de santé mentale et de santé publique liées aux principales conduites addictives, cet ouvrage s'adresse à un public très large (médecins, infirmiers, travailleurs sociaux). A côté des toxicomanies classiques - héroïne, cocaïne, cannabis, alcool -, et des drogues de synthèse ~ ecstasy, LSD, kétamine, GHB, PCP... les nouvelles addictions sans drogues - Internet, jeux vidéo, addiction sexuelle, addiction au sport, complètent un tableau, pour l'heure, exhaustif.*

Un bref historique précède le détail des présentations des différentes drogues et de leurs effets, tant somatiques que psychiques, et des modalités de prise en charge. La présentation simplifiée par des schémas concis et clairs, rend aisée la compréhension des thèmes et facilite la recherche déformation. L'ouvrage est complété par une liste des centres de soins en toxicomanie, des centres de documentation - CIRDD - et des revues spécialisées. Une liste des sites Internet est une aide efficace pour la recherche des données sur les conduites addictives.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, FRANCE, EPIDEMIOLOGIE, TRAFIC, LEGISLATION, FACTEUR DE RISQUE, **DEPENDANCE**, COMPLICATION, PATHOLOGIE, TROUBLE PSYCHIATRIQUE, CLASSIFICATION, STRESS, ADAPTATION, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, APPROCHE PLURIDISCIPLINAIRE, NEUROBIOLOGIE, RESEAU DE SOINS; **TOXICOMANIE SANS DROGUE**, DSM IV, RECHERCHE DE SENSATION, FACTEUR DE PROTECTION, FACTEUR DE VULNERABILITE

Cote du document: NADJA.04.VEL.T

2) Articles de périodiques et Chapitres de livres

Prises en charge spécifiques

RAHIOUI H. REYNAUD M.

Thérapies cognitives et comportementales et addictions

Paris : Flammarion médecine sciences, 2006.

pp. 84-110

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, DEPENDANCE, SCHIZOPHRENIE, ALCOOL, TABAC, CANNABIS, JEU, PSYCHOTHERAPIE; THERAPIE COMPORTEMENTALE, THERAPIE COGNITIVE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.17.RAH.T

ADES J.

Le jeu pathologique

MALEK K.

Les passions dangereuses. Addiction et conduites de dépendance

Paris : Flammarion médecine sciences, 1998.

pp. 28-32

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, JEU, PSYCHOPATHOLOGIE; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.04.MAL

ALLEGRE B., THERME P.

Dépendance à l'activité physique: relations entre critères diagnostiques et composantes comportementales

2007.

In : ALCOOLOGIE ET ADDICTOLOGIE, vol.29, n°3, pp. 243-248

Résumé: *Actuellement, deux définitions de la dépendance à l'activité physique semblent s'imposer. La première applique les critères diagnostiques de dépendance aux substances du DSM-IV à l'activité physique. La seconde définition utilise les composantes comportementales des addictions pour définir ce type de dépendance. L'objectif de cette étude est, d'une part, de décrire la dépendance à l'activité physique à l'aide de ces deux définitions et, d'autre part, d'examiner les relations existantes entre elles. L'hypothèse est qu'il existerait des corrélations importantes entre critères diagnostiques et composantes comportementales pour former des caractéristiques communes. La population étudiée est composée de 373 sujets participants à un semi-marathon en France. Les sujets ont rempli une version française de l'Exercice dependence scale-revised mesurant les critères diagnostiques de dépendance et des items relatifs aux composantes comportementales des addictions. Les résultats montrent que critères diagnostiques et composantes comportementales mesurent des caractéristiques communes: la première concernerait les conséquences négatives pour l'individu; la deuxième correspondrait à l'investissement; la troisième serait le contrôle. De plus,*

nos résultats montrent que la modification de l'humeur est une caractéristique importante de la dépendance à l'activité physique. Il est conclu qu'il existe une véritable complémentarité entre ces deux définitions.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, ACTIVITE PHYSIQUE, SPORT, DEPENDANCE, DEPENDANCE SANS DROGUE, COMPORTEMENT A RISQUE, DIAGNOSTIC; BIGOREXIE, DSM IV

Cote du document: NADJA.REV.06.1

AUFRERE L.

Psychologie du joueur et thérapie cognitive du jeu pathologique

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 14-17

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, PSYCHOLOGIE, THERAPIE, CROYANCE, PROCESSUS PSYCHIQUE; JEU PATHOLOGIQUE, COMORBIDITE, THERAPIE COGNITIVE, THERAPIE COMPORTEMENTALE, OBJECTIF DE TRAITEMENT

Cote du document: NADJA.REV.12

AVRIL M., NIVOLI F., LEJOYEUX M.

La dépendance à l'exercice physique

2007.

In : ALCOOLOGIE ET ADDICTOLOGIE, vol.29, n°2, pp. 143-153

Résumé: La dépendance à l'exercice physique est une nouvelle forme de dépendance comportementale. Elle a donné lieu à de nombreuses études récentes dont les principaux résultats sont passés en revue dans cet article. Elle se définit comme le besoin impérieux d'une activité physique qui conduit à une intensité d'exercice extrême et génère des symptômes physiologiques (par exemple, des fractures de fatigue) et psychologiques. Aucune étude épidémiologique n'a porté sur la prévalence de la dépendance à l'exercice en population générale. Les travaux chez les sportifs (gymnastes, athlètes, marathoniens) retrouvent des fréquences variant de 10 à 80 % pour la dépendance à l'exercice. Celle-ci commence par la recherche d'une sensation de plaisir dans l'effort physique. De ce plaisir va naître l'obsession du sport, le besoin d'accomplir une activité sportive de plus en plus fréquente et de plus en plus intense. Les symptômes de sevrage à l'arrêt de l'exercice sont la culpabilité, la dépression, l'irritabilité, la nervosité, la tension, l'anxiété et la léthargie. Le trouble est plus fréquent chez les alcooliques et les dépendants des drogues illicites qu'en population générale. Les traits de personnalité les plus souvent associés sont le perfectionnisme, le neuroticisme et l'extraversion. L'environnement des athlètes encourage et même légitime les troubles du comportement alimentaire. Les principales échelles permettant d'évaluer la dépendance à l'exercice et les critères diagnostiques de ce trouble sont également présentés.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, SPORT, DEPENDANCE, COMPORTEMENT A RISQUE, TROUBLE DU COMPORTEMENT, DIAGNOSTIC, ECHELLE DE DEPENDANCE, QUESTIONNAIRE; PRATIQUE SPORTIVE, BIGOREXIE, COMORBIDITE

Cote du document: NADJA.REV.06.1

BARMAN J.D.

Impair et manque!...en manque? Prévention ou service après-vente des casinos?

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 18-21

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, PREVENTION, PROJET DE PREVENTION, SUISSE; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.10

BESSON J.

Jouer pour vivre ou vivre pour jouer?

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 22-23

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, ASPECT PSYCHOLOGIQUE, STRESS; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

BONDOLFI G., OSIEK C.

Le jeu pathologique en Suisse : quelques données épidémiologiques

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 4-8

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, SUISSE, JEU, EPIDEMIOLOGIE, ENQUETE EPIDEMIOLOGIQUE, CONSOMMATION D'ALCOOL, PREVALENCE; JEU PATHOLOGIQUE, COMORBIDITE

Cote du document: NADJA.REV.14.1

BUCHER C.

L'addiction au jeu ou l'éternel retour de la machine à perdre

1997-06.

In : PSYCHOTROPES, vol.3, n°2, pp. 65-79

Résumé: *En termes de prise de risques, le jeu compulsif occupe une place centrale dans le champ des addictions, constituant ainsi le paradigme d'une addiction sans toxique, où l'alliance de l'aléa et du vertige génère une dépendance psychologique marquée. L'hébétude narcissique du gain le dispute à la délectation morose de la perte et, entre superstition et quête effrénée de sensations (le "frisson" du jeu), se développe une trajectoire existentielle stéréotypée, qui met en relief le rapport oblique à la loi du joueur. La configuration de Pedinielli spécifiant les addictions - une mise en scène particulière de l'avidité, de la dette et de la mort- s'avère opérante en matière de jeu pathologique.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, DEPENDANCE PSYCHOLOGIQUE, PERCEPTION DU TEMPS, PSYCHANALYSE; PASSION, ORDALIE, ORALITE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

BUCHER C.

Jouer à se faire interdire

Le jeu pathologique : quand jouer n'est plus jouer

2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°2, pp. 87-100

Résumé: *Jouer à quitte ou double. Ne pas pouvoir s'arrêter après avoir gagné. Rejouer et perdre. Encore. Jusqu'à perdre tous ses biens. Se perdre, aussi. En guise de "thérapie", jouer, toujours" mais alors jouer à se faire interdire ? De la bouche des joueurs compulsifs, revient de manière incantatoire au sortir d'une soirée au casino l'affirmation péremptoire d'une décision : " Demain, le mois prochain, je me fais interdire. " Une issue, la seule, serait ainsi de se faire volontairement exclure de ces " lieux, de perte ". Se faire " arrêter ", pour ce qui concerne le toxicomane, par l'application de la loi pénale. " Se faire interdire ", s'agissant du joueur pathologique, par le truchement d'une mesure administrative entamée à son initiative. Un dispositif un peu lent à se déployer, avec la promotion, à l'arraché, d'un tiers réflexif, interdicteur. Un tiers dans la réalité à défaut d'efficacité symbolique permettant de s'affranchir. Comme une ultime victoire dans la défaite ?*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, COMPORTEMENT A RISQUE, DETTE, INTERDIT; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

CARDENAL M., APTER M., SZTULMAN H., SCHMITT L.

Etats métamotivationnels chez des toxicomanes et des anorexiques restrictives : similitudes et différences

La réduction des risques : une approche unique pour des dommages différents?

2007.

In : PSYCHOTROPES, vol.13, n°2, pp. 69-90

Résumé: *Les états métamotivationnels sont issus de la théorie du renversement psychologique de Michael J. Apter. Selon cet auteur le renversement psychologique serait pathologique dans les addictions, les sujets demeurant « bloqués » principalement sur l'état paratélique. En France, les études portant sur les états métamotivationnels chez les toxicomanes se sont centrées ainsi exclusivement sur la paire télélique/paratélique au détriment des autres paires d'états métamotivationnels laissées inexplorées. Par ailleurs, il n'existe aucune étude sur les états métamotivationnels dans les troubles du comportement alimentaire et notamment l'anorexie. Nous proposons, dans cette étude, d'évaluer les quatre paires d'états métamotivationnels chez des toxicomanes et des anorexiques et de comparer ainsi une « toxicomanie avec produit » à « une toxicomanie sans produit ». La population (n = 150) est constituée de trois groupes : 60 toxicomanes, 30 anorexiques restrictives, 60 témoins. La récente version française du Apter motivational style profile (AMSP) a été utilisée. Les analyses statistiques (A nova de Kruskal- Wallis et tests U de Mann- Whitney) ont mis en évidence des profils métamotivationnels nettement différents dans les trois populations: télélique, conformiste, alloïque et sympathie pour les témoins . paratélique, opposant, autique et sympathie pour les toxicomanes . télélique, conformiste, au tique et maîtrise pour les anorexiques. Les différences majeures entre les toxicomanes et les anorexiques montrent ainsi qu'il existerait bien deux types d'addictions: celles organisées autour de la recherche de sensations, l'impulsivité, la recherche du danger et celles centrées sur l'évitement des sensations, la maîtrise pathologique de soi, l'absence du goût du risque.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, ANOREXIE, ALIMENTATION, TROUBLE NUTRITIONNEL, PSYCHOLOGIE, MOTIVATION, GOUT DU RISQUE, ANALYSE COMPARATIVE; SENSATION, TRANSGRESSION

Cote du document: NADJA.REV.12

CARRIER C.

Idéal du moi performant et modèle du haut niveau sportif

VENISSE J.L. BAILLY D. REYNAUD M.

Conduites addictives conduites à risques : quels liens quelle prévention?

Paris : Masson, 2002.

pp. 83-92

Mots-clés:

COMPORTEMENT A RISQUE, DEVELOPPEMENT PSYCHOLOGIQUE, IDENTITE, ADDICTION, DEVELOPPEMENT PSYCHOAFFECTIF, IMAGE DE SOI, IMAGE DU CORPS, SPORT, SPORTIF, DOPAGE; IDEAL DU MOI, HYPERACTIVITE

Cote du document: NADJA.10.VEN.C

CRAIPEAU S., SEYS B.

Jeux et Internet : quelques enjeux psychologiques et sociaux

Le jeu pathologique : quand jouer n'est plus jouer

2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°2, pp. 101-127

Résumé: *Cet article analyse les pratiques de jeu sur Internet selon un double point de vue, sociologique et psychologique. Nous présentons les dispositifs technico-organisationnels des jeux pour comprendre comment ils transforment les pratiques ludiques. Nous exposons les travaux menés sur l'addiction, laquelle est présentée, en particulier dans les médias, comme la principale dimension de ces jeux. Nous proposons une autre lecture de ce phénomène en étudiant comment les usages de ces jeux émergent, et le sens qu'on peut leur donner. Ces pratiques ludiques s'accompagnent d'une transformation des rapports à soi et à l'autre, d'un rapport au corps ambivalent. Ils participent enfin d'un processus de socialisation qui dépasse le seul cadre ludique et témoignent des transformations de notre société.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, INTERNET, ASPECT PSYCHOLOGIQUE, ASPECT SOCIOLOGIQUE, SOCIALISATION, RELATION SOCIALE, PSYCHOPATHOLOGIE, USAGE, CORPS; JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO

Cote du document: NADJA.REV.14

CYRULNIK B.

Drogue et attachement

OLIEVENSTEIN C.

Toxicomanie et devenir de l'humanité. Le centre médical Marmottan : une expérience française

Paris : Odile Jacob, 2001.

pp. 169-182

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, AFFECTIVITE, PSYCHOLOGIE DU DEVELOPPEMENT, COMPORTEMENT A RISQUE, IDENTITE, ADAPTATION, TROUBLE DE L'AFFECTIVITE, GOUT DU RISQUE; INTENTION POSITIVE, ORDALIE

Cote du document: NADJA.17.OLI.T

CYSSAU C.

L'intranquillité d'aimer. Addiction à l'affect et traitement phylogénétique

LE POULICHET S.

Les addictions

Paris : P.U.F., 2000.

pp. 147-173

Résumé: *L'amour de transfert est un mode d'addiction à l'affect propre à la psychopathologie de l'hystérie. La chimie du sexuel à travers le précipité de l'amour et de l'angoisse provoque un mode de traitement des héritages phylogénétiques. Dans cet article l'auteur étudie la façon dont le transfert hystérique permet la restauration de l'amnésie et du refoulement originaires considérés comme la source du psychisme. L'étude des rapports entre le transfert et le soulèvement d'une crypte transgénérationnelle lui fait aborder la question spécifique de la présence généalogique d'un traître et du traitement psychique que cet héritage impose.*

Mots-clés:

ADDICTION, PSYCHANALYSE, PSYCHOPATHOLOGIE, HYSTERIE, ANGOISSE,

AMOUR, AFFECTIVITE, TRANSFERT, **SEXUALITE**, MECANISME DE DEFENSE;
REFOULEMENT, CLIVAGE

Cote du document: NADJA.12.LEP.A

DAVIDSON C.

Dépendances au jeu : problèmes médicaux

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 10-13

Mots-clés:

TOXICOMANIE, **ADDICTION**, JEU, DEFINITION, CLASSIFICATION, DIAGNOSTIC,
ETIOLOGIE, TROUBLE PSYCHIATRIQUE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES,
PSYCHOTHERAPIE, PHARMACOTHERAPIE, **DEPENDANCE**, ASPECT MEDICAL; **JEU
PATHOLOGIQUE**, COMORBIDITE

Cote du document: NADJA.REV.17

DELOUPY J., VARESCON I.

Le bareback, un corps à corps énigmatique

Cannabis : la surconsommation

2007.

In : PSYCHOTROPES, vol.13, n°1, pp. 115-129

Résumé: *Cette recherche s'est attachée à étudier les particularités de fonctionnement d'une nouvelle culture du sexe: le bareback. Ce dernier s'oppose aux campagnes de prévention des risques dans le domaine de la sexualité, en refusant le port du préservatif, dans le cadre d'activités sexuelles parfois effrénées, tout en ayant conscience des risques de contamination des maladies sexuellement transmissibles. Nous nous sommes interrogés sur les rapports qu'entretiennent les sujets qui pratiquent le bareback avec la sexualité et le risque, en postulant l'existence d'une dépendance sexuelle et d'une dépendance à la prise de risque sexuelle chez ces sujets. Notre questionnaire s'est également centré sur le mode de fonctionnement sous-jacent à ces pratiques, en supposant l'existence d'un fonctionnement ordalique, et la manifestation de certaines caractéristiques communes entre « barebacking » et conduite ordalique.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, **ADDICTION**, **DEPENDANCE**, **SEXUALITE**, COMPORTEMENT A
RISQUE, COMPORTEMENT SEXUEL, VIH; BAREBACK, **ORDALIE**

Cote du document: NADJA.REV.13

FERRARA M.

Dépendance physique vs dépendance psychologique : une distinction inutile?

Dépendances : assuétudes, addictions, toxicomanies...?

2006.

In : LES CAHIERS DE PROSPECTIVE JEUNESSE, vol.11, n°2, pp. 7-13

Résumé: *La dépendance est souvent définie par un ensemble de symptômes physiques et psychologiques qui se manifestent durant le sevrage. Ces symptômes sont souvent responsables des rechutes et/ou du maintien de la dépendance.*

Lorsque nous avons affaire à une dépendance entraînant un sevrage physique, la médecine aime disposer d'une médication (un produit de substitution) pour soulager le patient en 'ui évitant de ressentir le manque. Les dépendances entraînant un sevrage physique sont donc prises en charge d'une autre façon et sont perçues par le grand public comme plus dangereuses. Cette idée qui relève du sens commun devient quasiment un paradigme dans certaines recherches scientifiques.

A travers trois exemples, nous allons voir que la présence d'un syndrome de sevrage physique n'est pas toujours l'indicateur le plus important lorsqu'on veut évaluer la gravité de la dépendance. La cocaïne peut provoquer une dépendance très forte alors qu'elle ne provoque pas de syndrome de sevrage comme celui provoqué par l' alcool ou l' héroïne. Le cannabis peut dans certains cas entraîner une consommation abusive et donc une forte dépendance. Ce constat amène les chercheurs à démontrer l'existence d'un sevrage physique observable alors que les firmes pharmaceutiques tentent de synthétiser un substitut pharmacologique pour le THC. Plus complexe encore sont les dépendances sans toxiques: des chercheurs ont mis en évidence l'existence d'un syndrome de sevrage physique chez les personnes pratiquant le jeu compulsif!

Doit-on encore considérer la dépendance selon cette distinction physique vs psychologique ? Il semblerait que non, des nouvelles recherches s'orientent davantage vers les conséquences neurobiologiques qui sont associées aux comportements addictifs, et ce avec ou sans toxiques.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, DEPENDANCE, DEPENDANCE PHYSIQUE, DEPENDANCE PSYCHOLOGIQUE, SEVRAGE (ASSUETUDE), COCAINE, CANNABIS, JEU, NEUROBIOLOGIE; DANGEROUSITE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

GIBIER L.

Jacques Rigaut : **addiction et ordalie dans le texte**

1997-05.

In : INTERVENTIONS, n°59, pp.3-8

Résumé: *Jacques Rigaut, écrivain dadaïste des années 20, s'est suicidé à l'âge de 30 ans. Il laisse une oeuvre qui témoigne d'un étonnant parcours addictif. L'auteur propose un choix de citations qui met en évidence ce parcours et illustre certains travaux psychopathologiques sur la toxicomanie, en particulier de Marc Valleur sur l'ordalie.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, LITTERATURE, SUICIDE, JEU, MORT; ORDALIE, ENNUI, DEPERSONNALISATION, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

LANG F., MONTPEYROUX C., MASSOUBRE C., CARROT G., PELLET J.

Troubles des conduites alimentaires addictifs : le temps des soins

VENISSE J.L. BAILLY D.

Addictions : quels soins ?

Paris : Masson, 1997.

pp. 118-126

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, ALIMENTATION, COMPORTEMENT ALIMENTAIRE, TROUBLE DU COMPORTEMENT, ANOREXIE, BOULIMIE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES;

Cote du document: NADJA.17.VEN

LEJOYEUX M.

Prévention du jeu et des achats compulsifs

VENISSE J.L. BAILLY D. REYNAUD M.

Conduites addictives conduites à risques : quels liens quelle prévention?

Paris : Masson, 2002.

pp. 121-126

Mots-clés:

ADDICTION, PREVENTION, JEU, INTERNET, DEPENDANCE; JEU PATHOLOGIQUE, JEU VIDEO, ACHAT COMPULSIF

Cote du document: NADJA.10.VEN.C

LIEBKIND Y.

La prévention de l'usage nocif des jeux vidéo

Les jeux video un phénomène qui nous interroge

Lausanne : I.S.P.A., 2006-04.

In : DEPENDANCES, n°28, pp. 12-15

Résumé: *L'association "Rien ne va plus", très active dans la prévention des jeux de hasard et d'argent, se trouve de plus en plus confrontée à des sollicitations sur le thème du jeu vidéo. Forte de cette expérience, sa coordinatrice nous livre ici une ébauche de réflexion sur les enjeux de la prévention dans le domaine des jeux vidéo.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, PREVENTION, RELATION ADULTE-ENFANT; JEU VIDEO, JEU PATHOLOGIQUE, USAGE NOCIF

Cote du document: NADJA.REV.10

LOONIS E.

Iain Brown : un modèle de gestion hédonique des addictions

Psychopathologies des addictions

1999-07.

In : PSYCHOTROPES, vol.5, n°3, pp. 59-73

Résumé: *Les récents rapports ministériels en France (Roques et Maestracci) reflètent les bouleversements qui s) accomplissent dans notre pays à propos des toxicomanies en particulier et bientôt des addictions en général. Parmi les modèles alternatifs des addictions, celui de Iain Brown est présenté dans cet article théorique, en tant que modèle de gestion hédonique des addictions. A partir de l' étude de l' addiction au jeu d'argent et de celle des meurtres en série, Brown dégage six critères cliniques pouvant définir une addiction et formule onze propositions pour l'établissement de son modèle de gestion hédonique, qui est ici expliqué en détail comme la mise en oeuvre de capacités communes des êtres humains à gérer leurs états psychologiques. L addiction représentant un type saillant de ces capacités.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, PLAISIR, PSYCHOPATHOLOGIE, JEU, PROCESSUS PSYCHIQUE, MODELE; JOUISSANCE, INTENTION POSITIVE, JEU PATHOLOGIQUE, CONCEPT DE TOXICOMANIE

Cote du document: NADJA.REV.12

MARTIGNONI-HUTIN J.P.

Que peut apporter la sociologie dans le débat sur le jeu compulsif ?

Le jeu pathologique : quand jouer n'est plus jouer

2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°2, pp. 55-86

Résumé: *L'intervention sociologique dans le débat contemporain ' sur le jeu " compulsif" - domaine qui semble réservé aux approches psychologiques - se situe sur quatre niveaux complémentaires. Le premier niveau concerne la déconstruction (historique, épistémologique...) de l'objet "jeu excessif". Le deuxième niveau consiste à débattre scientifiquement sur le jeu " problématique ", afin de dégager les hypothèses sur lesquelles les spécialistes issus de plusieurs disciplines (sociologues, anthropologues, historiens, psychologues, psychanalystes...) pourraient se retrouver. Dans cette optique nous dégagerons les caractéristiques de " l'hypothèse ordalique " (Val-leur/Bucher) qui nous apparaît féconde. Le troisième niveau de l'intervention sociologique consisterait à problématiser et à réinterroger systématiquement les méthodes, instruments de mesures et contextes dans lesquels s'inscrit, depuis de nombreuses années déjà, le travail sur le jeu pathologique, notamment outre Atlantique. Le dernier niveau du travail sociologique en direction du jeu problématique permettra de définir les différents axes de recherches et d'enquêtes " pluridisciplinaires" qui pourraient faire avancer la connaissance sur " les rapports " que les joueurs entretiennent avec les Jeux de hasard et d'argent. Parallèlement à ce travail de déconstruction et de reconstruction, le sociologue doit se faire l'historien de l'actualité récente du gambling (notamment en ce qui concerne les casinos) car elle participe de la construction du jeu problématique contemporain et de ses représentations.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, SOCIOLOGIE, COMPORTEMENT A RISQUE, QUEBEC, USA, FRANCE, ROLE DE L'ETAT; JEU PATHOLOGIQUE, ORDALIE

Cote du document: NADJA.REV.14

MENECHAL J.

L'amour hystérique entre négation, mensonge et palinodie

L'amour

2002-2.

In : CAHIERS DE PSYCHOLOGIE CLINIQUE, n°19, pp. 13-26

Résumé: *Hélène est-elle un fantasme ? Reprenant la question sacrilège formulée par Stésichore il y a 26 siècles cet article interroge l'identité féminine au travers du discours et de ses créations : la ruse de la palinodie, les voies complexes de la négation, le statut du mensonge. Au coeur du récit d'une cure, cette quête se nourrit de la pensée grecque et de l'oeuvre freudienne, dans une dialectique du jugement et du doute, de la pensée et du féminin, de la vérité du corps et du vacillement de l'amour.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, PSYCHOLOGIE CLINIQUE, AMOUR, HYSTERIE, FEMME, PSYCHISME;

Cote du document: NADJA.REV.23

MICHEL J.D.

Créer un problème de dépendance et le prévenir : une logique nouvelle...

Impair et gagne... le jeu pathologique pose-t-il problème?

2001-04.

In : DEPENDANCES, n°13, pp. 25-28

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, SUISSE, ASPECT JURIDIQUE, PREVENTION, POLITIQUE DE PREVENTION, PREVENTION, LEGISLATION; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.09

MIDDLETON O.

Pratiques sportives et prévention des conduites à risque

Conduites dopantes

2002.

In : PSYCHOTROPES, vol.8, n°3-4, pp. 59-68

Résumé: *L'activité sportive qui est souvent utilisée dans le cadre des actions de prévention des conduites à risque des jeunes devient lorsqu'elle est pratiquée de façon intensive génératrice de ces mêmes comportements. Un certain nombre d'études démontrent en effet qu'une pratique intensive expose les pratiquants aux phénomènes de violence à la consommation de substances psychoactives voire à des troubles du comportement alimentaire. Des expériences de terrain permettent de dire que la méconnaissance de ces phénomènes et des structures de soutien locales ainsi qu'une certaine habitude à gérer les difficultés sont des freins au développement d'une véritable politique de prévention de et par les activités physiques et sportives. Ceci pose la question de la formation des éducateurs sportifs à la prévention et l'éducation pour la santé ainsi que celle de la place de la médecine du sport et de la visite de non-contre-indication à la pratique du sport dans notre système de santé.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, SPORT, COMPORTEMENT A RISQUE, PREVENTION, REDUCTION DES RISQUES, JEUNE, DOPAGE; MEDECINE SPORTIVE

Cote du document: NADJA.REV.06.1

OLIVIER

Accro au jeu : témoignage

Les jeux video un phénomène qui nous interroge

Lausanne : I.S.P.A., 2006-04.

In : DEPENDANCES, n°28, pp. 9-10

Résumé: *Olivier a bien voulu témoigner pour notre revue de son expérience avec les jeux vidéo. Il livre ici une analyse pertinente des dangers qui guettent le joueur, mais aussi des ressources mobilisables pour y faire face. Ce texte, à l'instar de tous les témoignages, est à la fois indiscutable et propre à la personne.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, TEMOIGNAGE; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.16

POENARU L., SIMON O., STUCKI S., PREISIG M., RIHS MIDDEL M.

Dépistage du jeu excessif par les professionnels de santé

2007.

In : ALCOOLOGIE ET ADDICTOLOGIE, vol.29, n°2, pp. 155-160

Résumé: *L'objectif est de préciser certains facteurs de risque liés au jeu excessif et d'élaborer des critères de dépistage pour les acteurs de la santé favorisant le repérage précoce des joueurs excessifs. Méthode; les variables majeures de trois recherches (population tout-venant, patients psychiatisés et patients suivis en ambulatoire dans un centre spécialisé dans le jeu excessif) ont été soumises à une analyse stratifiée autorisant l'élaboration d'un algorithme pouvant servir de règle de prédiction. Résultats : la triangulation étudiée a mis en exergue une série de facteurs de risque. Le sexe apparaît comme un premier critère de prédiction, suivi de l'âge. La consommation d'alcool, les symptômes dépressifs et la dépendance au tabac (plus d'un paquet par jour) sont corrélés au jeu excessif. Un revenu moyen inférieur, des troubles du sommeil et la perception de soi comme personne "cool" caractérisent le portrait type du joueur problématique. Conclusion: la population tout-venant et les patients suivis en milieu hospitalier ou en ambulatoire présentent des caractéristiques communes en termes de facteurs de risque et offrent des pistes pour le repérage précoce d'un problème de santé, tel que le jeu excessif, peu manifeste dans un premier temps.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, FACTEUR DE RISQUE, DEPISTAGE, DEPRESSION, CONSOMMATION D'ALCOOL, TABAGISME, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, STRATEGIE DE PREVENTION; JEU PATHOLOGIQUE, REPERAGE PRECOCE, COMORBIDITE

Cote du document: NADJA.REV.17

LE POULICHET S.

De la "substance psychique" au paradigme de l'addiction

LE POULICHET S.

Les addictions

Paris : P.U.F., 2000.

pp. 121-132

Résumé: *C'est à partir des travaux de E. Glover concernant "les substances psychiques qui fonctionnent comme des drogues " puis avec la notion d'" addiction sans drogue " avancée par O. Fenichel que peut s'élaborer l'axe d'un paradigme de l'addiction. En psychopathologie ce paradigme nous permet de ne pas confondre les "conduites addictives" regroupées en un modèle psycho-comportemental avec les processus psychiques qui figent en substances les dangereuses figures du lien à l'autre. Et c'est bien sous la référence au paradigme de l'addiction que nous pouvons travailler dans les cures la dimension des formations addictives transférentielles.*

Mots-clés:

DEPENDANCE, ADDICTION, PSYCHANALYSE, PSYCHOPATHOLOGIE, THEORIE; ADDICTION, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.12.LEP.A

PRETAGUT S.

Repérage précoce des conduites addictives en médecine du sport

REYNAUD M. BAILLY D. VENISSE J.-L.

Médecine et addictions : peut-on intervenir de façon précoce et efficace ?

Paris : Masson, 2005.

pp. 274-280

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, SPORT, MEDECINE SPORTIVE, SANTE MENTALE, TROUBLE DE COMPORTEMENT, STRESS, STATISTIQUE, FRANCE; REPERAGE PRECOCE, FACTEUR DE PROTECTION, FACTEUR DE VULNERABILITE, BIGOREXIE

Cote du document: NADJA.17.1.REY.M

QUANTIN L., VINDREAU C., REYNAUD M.

Neuro-imagerie et neurobiologie des troubles du comportement alimentaire

REYNAUD M.

Addictions et psychiatrie

Paris : Masson, 2005.

pp. 199-209

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, TROUBLE NUTRITIONNEL, IMAGERIE MEDICALE, CERVEAU, NEUROBIOLOGIE; NEURO-TRANSMISSION

Cote du document: NADJA.17.REY.A

REYNAUD M.

Neurobiologie des addictions

REYNAUD M. BAILLY D. VENISSE J.-L.

Médecine et addictions : peut-on intervenir de façon précoce et efficace ?

Paris : Masson, 2005.

pp. 94-108

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, CERVEAU, REPRESENTATION, PLAISIR, SEXUALITE, AMOUR, NEUROBIOLOGIE; DOPAMINE, CRAVING

Cote du document: NADJA.17.1.REY.M

SIMON O.,IMHOFF J.P.

Addiction aux jeux vidéo versus addiction aux jeux d'argent

Les jeux video un phénomène qui nous interroge

Lausanne : I.S.P.A., 2006-04.

In : DEPENDANCES, n°28, pp. 16-20

Résumé: *Peut-on et doit-on comparer les nouvelles addictions que représentent les comportements de dépendances aux jeux vidéo ou à l'internet avec la traditionnelle addiction aux jeux de hasard et d'argent? Après un bref retour sur la nature des différents jeux concernés et le concept d'addiction, cet article propose de passer en revue les principaux aspects phénoménologiques et les mécanismes potentiellement impliqués, afin d'en discuter les aspects transversaux.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU; JEU VIDEO, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

SUISSA A.J.

Jeux de hasard et d'argent en Amérique du Nord: repères et pratiques citoyennes en émergence

Addictions : en sortir

2006.

In : PSYCHOTROPES, vol.12, n°3-4, pp. 211-227

Résumé: *Devant les problèmes éthiques de plus en plus criants soulevés par la prolifération des jeux de hasard et d'argent (IRA) et leur impact sur le tissu social, nous assistons à un détournement de sens dans l'exercice démocratique. Détournement de sens, car si les citoyens savent que les IRA sont maintenant légalisés, ils ne savent généralement pas pourquoi et comment cela s'est fait. Combien de citoyens ont accès réellement aux informations sur les moyens déployés par l'industrie desIRA ? Peut-on parler de liberté de choix quand l'information nécessaire pour faire des choix éclairés n'est pas accessible aux citoyens? En premier lieu, et après un survol du rôle paradoxal des gouvernements, cet article tente de cerner comment l'idéologie, axée essentiellement sur l'individualisme, le libre choix économique et la pathologie individuelle, constitue la pierre angulaire du discours néolibéral actuel. En*

deuxième lieu, un portrait détaillé des pratiques de mobilisation citoyenne d'individus et d'organismes qui revendiquent une transparence des actions de l'État dans la gestion des IRA sera mis en relief. En guise de conclusion, l'auteur pose des questions d'ordre éthique et social.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, JEU, DEPENDANCE, ETHIQUE, REGLEMENTATION, CANADA; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.14

TISSERON S.

Les enjeux d'une passion

Les jeux video un phénomène qui nous interroge

Lausanne : I.S.P.A., 2006-04.

In : DEPENDANCES, n°28, pp. 6-8

Résumé: *A travers une analyse des enjeux qui sous-tendent l'attrait pour les jeux video, l'auteur identifie quatre types de joueurs dont un seul selon lui présente le risque de ce qu'il nomme une compulsion pathologique.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, CLASSIFICATION; JEU VIDEO, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

TOPP J., CHARPENTIER G.

Jeu pathologique et toxicomanie

BRISSON P.

L'usage des drogues et la toxicomanie

Paris Montréal : Gaëtan Morin, 2000.

vol.3, pp. 201-225

Résumé: *Les auteurs analysent le jeu pathologique dans le contexte de sa coexistence avec la problématique de la toxicomanie. Après avoir défini la notion de jeu pathologique et divers profils de joueurs, ils présentent un portrait de la prévalence du phénomène au Canada et au Québec, en comparaison d'autres pays. Les similitudes entre jeu pathologique et toxicomanie et leur comorbidité font l'objet d'une partie du chapitre de même que la question du traitement où sont exposées les principales écoles de pensée et approches correspondantes auprès de joueurs compulsifs. En conclusion, les auteurs rappellent les défis et les devoirs auxquels les chercheurs autant que les autorités devront faire face en ce domaine.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, JEU, STATISTIQUE, CANADA, QUEBEC, FACTEUR ASSOCIE, PREVALENCE, TRAITEMENT, PSYCHOTHERAPIE, ANALYSE COMPARATIVE, GROUPE DE PAIRS, QUESTIONNAIRE; GROUPE DE PAROLE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.04.BRI.U

TREPOS J.Y.

Conversation sociologique avec un joueur

Le jeu pathologique : quand jouer n'est plus jouer

2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°2, pp. 31-54

Résumé: *Cette conversation à visée interprétative conjointe, entre deux sociologues, s'appuie sur l'expérience de l'un d'entre eux, qui a joué à la roulette pendant plus de vingt ans et qui y a perdu des sommes considérables. L'entretien envisage certains aspects du jeu pathologique que l'un des deux interlocuteurs considère comme très importants : la " première fois ", les compétences sociales de joueur (l'approvisionnement, la dissimulation et la feinte), les relations avec la famille et les amis, mais aussi avec les organismes de crédit, les difficultés de faire face à la dette (notamment la difficulté de faire reconnaître, par les commissions de surendettement et par les tribunaux, la dimension addictive du jeu). Il illustre aussi le va-et-vient, dans lequel se débat souvent le joueur, entre la mise à distance esthétique de la pratique pathologique du jeu et la douloureuse confrontation avec le réel.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, SOCIOLOGIE, ENTRETEN, DETTE, ARRET DE CONSOMMATION; JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.14

VALLEUR M., VELEA D.

Les addictions sans drogue(s)

2002-06.

In : TOXIBASE, n°6, pp.1-15

Résumé: *La définition du concept d'addiction apparaît de plus en plus difficile à cerner. Des toxicomanies à l'alcoolisme et au tabagisme, en passant par le jeu pathologique, les achats compulsifs, la sexualité et certains troubles du comportement...jusqu'à l'addiction, pourtant si peu virtuelle, des cyberdépendants, on peut se demander quel est le point commun des addictions sans drogue et tout d'abord s'il existe. Ce questionnement est incontournable pour bâtir des stratégies de prévention et d'intervention médico-sociales adaptées. Il a également pour conséquence de penser les addictions en terme de conduite des sujets plutôt qu'une approche à partir des produits psychotropes. Cet article propose d'entamer le débat à partir d'une vision conceptuelle des addictions sans drogue et d'une description nosographique et sociale de chacune d'entre elles.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, DEPENDANCE, CLASSIFICATION, JEU, SPORT, SEXUALITE, TRAVAIL, INTERNET, CRIMINALITE, CYBERDEPENDANCE; JEU PATHOLOGIQUE, DEPENDANCE SANS DROGUE

Cote du document: NADJA.REV.04

VALLEUR M., BUCHER C.

Le jeu pathologique

1999-07.

In : TOXIBASE, n°3, pp. 1-23

Résumé: *Les formes de pratiques sociales des jeux sont aujourd'hui tellement diversifiées et répandues que la figure du joueur pathologique émerge désormais comme une nouvelle maladie. Il existe des arguments très forts pour inclure celle-ci dans la notion d'addiction. Cet article dresse un tableau du jeu pathologique en rappelant sa place économique et sociale et son évolution historique. Le paradoxe de cette "toxicomanie sans drogue" est qu'il s'agit évidemment d'une source de profit considérable pour l'Etat qui contrôle le système des paris et des casinos. On estime que le jeu pathologique touche 2 à 3°/o des adultes et qu'il s'agit d'une problématique surtout masculine. La définition du jeu pathologique (DSM-IV) met en valeur une comorbidité importante (dépression, personnalités antisociales, usage de drogues et d'alcool, trouble des conduites alimentaires). Sur le plan psychanalytique (à partir de Freud, Bergler, Fenichel) le joueur rechercherait, par une forme d'auto-punition compulsive, à résoudre l'ambivalence envers le père et l'enjeu de l'intégration de la loi, démarche comparable aux autres formes de toxicomanies. Une revue des propositions thérapeutiques est réalisée : abstention à visée thérapeutique, psychothérapies individuelles, thérapies comportementales et cognitives, thérapies de groupe, chimiothérapie psychotrope, associations et groupes d'entraide. Cet article présente une bibliographie de 32 références.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, ASPECT ECONOMIQUE, DEFINITION, COMPORTEMENT A RISQUE, JEU, ASPECT HISTORIQUE, PSYCHOPATHOLOGIE, ASPECT SOCIOLOGIQUE, DEPENDANCE, CLASSIFICATION, PSYCHANALYSE, PSYCHIATRIE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, PSYCHOTHERAPIE; COMPORTEMENTALISME, ORDALIE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

VALLEUR M.

Jeu pathologique et conduites ordaliques

Le jeu pathologique : quand jouer n'est plus jouer
2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°2, pp. 9-30

Résumé: *L'auteur propose de considérer dans les conduites addictives deux versants apparemment opposés : la dépendance et la conduite ordalique. Cette perspective permet de situer le jeu pathologique dans une classification des addictions basée sur la relation subjective à la prise de risque. Elle conduit aussi à distinguer du classique jeu pathologique d'argent et de hasard les nouvelles formes de dépendance aux jeux en réseau sur Internet.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, JEU, GOUT DU RISQUE, COMPORTEMENT A RISQUE, INTERNET; JEU PATHOLOGIQUE, ORDALIE

Cote du document: NADJA.REV.12

VALLEUR M.

De l'extase à l'addiction. A propos du jeu pathologique

1998-04.

In : LES CAHIERS DE PROSPECTIVE JEUNESSE, vol.3, n°2, pp. 18-21

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, JEU, CLASSIFICATION, DEPENDANCE; ORDALIE, JEU PATHOLOGIQUE, CONCEPT DE TOXICOMANIE

Cote du document: NADJA.REV.12

VALLEUR M.

L'ordalie au risque du hasard

VENISSE J.L. BAILLY D. REYNAUD M.

Conduites addictives conduites à risques : quels liens quelle prévention?

Paris : Masson, 2002.

pp. 59-73

Mots-clés:

ADOLESCENCE, COMPORTEMENT A RISQUE, RITE D'INITIATION, CRISE D'ADOLESCENCE, SOCIETE, SOCIOLOGIE, JEU, TOXICOMANIE, LIMITE; ORDALIE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.10.VEN.C

VAUTHERIN ESTRADE M.

Courriers cybernétiques : un jeu ambigu?

Addiction et dépendance

2004.

In : REVUE FRANCAISE DE PSYCHANALYSE, vol.LXVIII, pp. 581-589

Résumé: *L'auteur présente l'hypothèse selon laquelle l'utilisation de l'outil cybernétique dans l'échange épistolaire crée une néoréalité théâtrale. La place particulière accordée au langage verbal "décontexté", l'absence de temporalité, un surinvestissement du virtuel et du projectif évanouissant la réalité du destinataire menacent de la mise en acte d'un lien indéchiffrable à l'objet primaire en une boucle narcissique dangereuse. Cette néoréalité peut s'avérer source d'une toxicomanie et d'une dangerosité psychique. La prise en compte des caractéristiques de l'outil peut inciter à adapter celles-ci à la prise en compte de la dimension d'inconnu de l'autre, au respect de son altérité.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, PSYCHANALYSE, INTERNET, ECHANGE, CYBERDEPENDANCE; VIRTUEL, CYBERNETIQUE

Cote du document: NADJA.12.REV.A

VELEA D.

L'addiction à l'exercice physique

Conduites dopantes

2002.

In : PSYCHOTROPES, vol.8, n°3-4, pp. 39-46

Résumé: *Les addictions positives (jeu sexe sport...) sont souvent valorisées quand elles sont comparées aux dépendances aux produits. Pourtant on rencontre une véritable souffrance physique et psychique parmi les addicts positifs. Chez les sportifs de haut niveau ou les amateurs pratiquant de manière intensive les exercices physiques la pratique excessive met en évidence une conduite addictive (bigorexie) liée à des troubles dysmorphophobiques qui se manifestent dans le cadre d'un véritable syndrome d'Adonis avec tout le cortège des signes de manque et de souffrance psychique.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, SPORT, DEPENDANCE, TEST, DOPAGE; BIGOREXIE, COMPLEXE D'ADONIS

Cote du document: NADJA.REV.06.1

VELEA D.

L'addiction Internet : nouvelle conduite addictive

1997-10.

In : INTERVENTIONS, n°61, pp.3-13

Résumé: *L'Internet offre des multiples possibilités dans les domaines du travail, éducationnel, ludique, communicationnel. Mais il y a des personnes qui dépassent les limites d'une connexion "normale" et qui vont dans le sens d'une conduite addictive, perdant tout contact avec la vie réelle. Certains vont rétorquer sur le fait que les critères de l'addiction peuvent s'appliquer dans la même mesure au jeu pathologique, à l'achat compulsif, à la sexualité pathologique. Le point commun de ces conduites addictives est la perte de contrôle, la recherche de sensations et de plaisir. Dans le cas des cyberaddictifs, on assiste à une polyaddiction, somme et intrication de l'addiction à Internet, de la communication addictionnelle, de la sexualité pathologique. Jusqu'à présent, les forums de discussion et les articles concernant le sujet ont fait l'apanage des sites nord- américains. Ceci peut s'expliquer par le développement initial du Web aux USA, mais aussi par une certaine réticence du vieux continent face à la nouveauté. Le rétablissement d'une relation "saine" à l'Internet, une meilleure intégration de la réalité virtuelle dans la vie courante, les groupes de parole logés sur Internet, sont des solutions proposées par les addicts eux-mêmes. Une conclusion de cet article serait la nécessité d'éducation et de prise de conscience devant l'ampleur que le Web peut prendre dans la vie de ces "consommateurs", afin de tirer tous les profits de cet excellent moyen de communication et d'information.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, INTERNET, COMMUNICATION, IMAGE DE SOI, JEU, TROUBLE DU COMPORTEMENT, PLAISIR, PERCEPTION DU TEMPS, PERCEPTION DE L'ESPACE, PERCEPTION DE LA REALITE, POLYCONSOMMATION, CYBERDEPENDANCE; IMAGINAIRE, IRREALITE, JEU PATHOLOGIQUE, CONCEPT DE TOXICOMANIE

Cote du document: NADJA.REV.14

VELEA D.

Dysmorphophobie et pratique excessive du sport

Usages de drogues et interdits: pratiques et changements

XXIIIème journées nationales de l'Anit. Usages de drogues et interdits : pratiques et changements Nantes 6-7 juin 2002. Atelier 3 : Parler du dopage aujourd'hui 2002-12.

In : INTERVENTIONS, vol.19, n°4, pp.238-242

Résumé: *Parler du dopage aujourd'hui, c'est d'abord s'interroger sur le rôle de la performance demandée par la société chaque citoyen dans sa vie quotidienne. "Ben oui, on prend des trucs comme les politiques, les types du show-biz ou les étudiants, cf. Je système de défense de ces sportifs, de leurs entraîneurs, mais aussi de leurs employeurs cherchant à banaliser une pratique parce que d'autres ont la même. Procédé grossier, peu efficace qui surtout est vicié à sa base parce que nulle part il est écrit que la prise de produit par un politique, un artiste, ou un étudiant est contraire à l'éthique politique, artistique ou estudiantine" (F. Nordmann dans son article "Chargé comme des étudiants"). Se doper, c'est-à-dire utiliser des produits pour améliorer les performances, est réservé par définition aux sportifs. Et pourtant socialement, l'idée de la performance, gage de "progrès" et de "saine" émulation tend à se banaliser, l'apparition de publicité vantant les mérites de tels produits améliorant la mémoire, limitant les effets de la fatigue, semble nous le démontrer. Dans l'entreprise aussi il faut être compétitif, le dépassement de soi étant le reflet de doctrines économiques de notre époque. Saine émulation encore. Et pourtant, elle devient vite source de mal-être entraînant des conduites préjudiciables à notre santé. Qu'est-ce que le bien-être dans une société de compétition ? Pour une grande part, prévenir le dopage passe par la modification des représentations et des valeurs qui le véhiculent et l'encouragent. Comme l'écrit S. Simon, médecin du sport : "II s'agit de sortir de l'idéologie de la performance, de forger de nouvelles représentations sur le sport. La performance se voit ainsi relayée par un sport confrontation à la limite, dans lequel l'échec n'est plus déconsidéré...". Réhabiliter l'effort et non la performance, quelles perspectives dans notre société actuelle.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, SPORT, GESTION DU STRESS, SOCIETE, COMPORTEMENT A RISQUE; BIGOREXIE, DYSMORPHOPHOBIE, ADDICTION POSITIVE, PRATIQUE SPORTIVE

Cote du document: NAJA.REV.06.1

VELEA D.

Nouvelles consultations de Marmottan : apports théoriques expériences cliniques

Les conduites de consommation à l'adolescence

2005.

In : PSYCHOTROPES, vol.11, n°3-4, pp. 65-84

Résumé: *Les dernières années ont vu se développer de nouvelles consultations dans le champ des addictions. Dans ce contexte, l'hôpital Marmottan, centre dépeinte dans le traitement des toxicomanes, a vu apparaître et a participé à la définition de nouveaux concepts dans le domaine des addictions sans drogues :jeu pathologique*

(Valeur), addiction à l'Internet (Véléa, Hautefeuille), dopage, addiction à l'exercice physique, addictions sexuelles. Des consultations spécifiques concernant l'usage de cannabis et les nouveaux modes d'usage sont maintenant offertes. D'autres concepts, comme le stress, l'alexithymie, l'empathie à travers les drogues de synthèse, trouvent leur place parmi ces nouvelles préoccupations cliniques.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, TRAITEMENT DES ASSUETUDES, CANNABIS, JEU, INTERNET, STRESS, DROGUE DE SYNTHÈSE, PSYCHOTHERAPIE, DOPAGE; DEPENDANCE SANS DROGUE, ALEXITHYMIE, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.12

VELEA D.

Sport dopage et addictions

XXIIèmes journées nationales de l'Anit "Toxicomanies et territoires urbains"

2002-03.

In : INTERVENTIONS, vol.19, n°1, pp. 53-59

Résumé: *Il n'existe pratiquement plus aucune compétition sportive qui ne soit pas entachée par le dépistage de sportifs dopés. Le phénomène du dopage, connu depuis de nombreuses années, est devenu actuellement un véritable débat de société. La dangerosité des produits dopants (toxiques mais aussi potentiellement addictifs) et l'absence d'informations d'un grand nombre de sportifs sont des aspects inquiétants. À l'heure actuelle, le dopage est présenté comme un véritable " fléau " et la stigmatisation des sportifs testés positifs est sans précédent. Cet article se propose d'analyser le rôle et l'impact de la pratique sportive sur l'utilisation de ces produits. Pour certains sportifs de haut niveau, le sport interviendrait de la même manière qu'un stupéfiant comme remède à la souffrance corporelle ou psychique. Dans ces conditions, la pratique sportive excessive apparaît comme une véritable conduite addictive (bigorexie), conduite liée à des troubles dysmorphophobiques, qui se manifeste dans le cadre d'un véritable syndrome d'Adonis.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, SPORT, SPORTIF, DOPAGE; LUTTE ANTI-DOPAGE, BIGOREXIE, DYSMORPHOPHOBIE

Cote du document: NADJA.REV.06.1

VELEA D., HAUTEFEUILLE M.

La toxicomanie au WEB nouvelle "toxicomanie sans drogue"

1998-04.

In : LES CAHIERS DE PROSPECTIVE JEUNESSE, vol.3, n°2, pp. 11-17

Résumé: *L'Internet offre des multiples possibilités dans les domaines du travail, de l'éducation, ou dans la communication. Pourtant, il y a des personnes qui dépassent les limites d'une connexion "normale" et qui vont dans le sens d'une conduite addictive, perdant tout contact avec la vie réelle. L'adaptation de la grille des critères de l'addiction selon le DSM-IV prouve le bien-fondé d'une telle affirmation. Les critères de l'addiction peuvent s'appliquer dans la même mesure au jeu pathologique, à l'achat compulsif, à la sexualité pathologique. Le point commun de ces conduites addictives est la perte de contrôle, la recherche de sensations et de plaisir. Dans le cas des cyberaddictifs, on assiste à une polyaddiction, somme et*

intrication de l'addiction à Internet, de l'addiction communicationnelle, de la sexualité pathologique. Jusqu'à présent, les forums de discussion et les articles concernant le sujet ont fait l'apanage des sites nord- américains, l'explication étant peut-être le développement initial du Web aux USA et au Canada. L'expérience des enseignants, des cliniciens va dans le sens d'un véritable comportement addictif ayant comme objet l'Internet. Le rétablissement d'une relation "saine" à l'Internet, une meilleure intégration de la réalité virtuelle dans la vie courante, les groupes de parole logés sur Internet, sont des solutions proposées par les addicts eux-mêmes. Une conclusion de cet article serait la nécessité d'éducation et de prise de conscience devant l'ampleur que le Web peut prendre dans la vie de ces "consommateurs", afin de tirer tous les profits de cet excellent moyen de communication et d'information.

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, INTERNET, COMMUNICATION, IMAGE DE SOI, JEU, TROUBLE DU COMPORTEMENT, PLAISIR, PERCEPTION DU TEMPS, PERCEPTION DE L'ESPACE, PERCEPTION DE LA REALITE, POLYCONSOMMATION, CYBERDEPENDANCE; IMAGINAIRE, IRREALITE, JEU PATHOLOGIQUE, CONCEPT DE TOXICOMANIE

Cote du document: NADJA.REV.14

VINDREAU C.

Troubles alimentaires et addictions

REYNAUD M.

Addictions et psychiatrie

Paris : Masson, 2005.

pp. 196-198

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, ANOREXIE, BOULIMIE, TROUBLE NUTRITIONNEL, DEPENDANCE;

Cote du document: NADJA.17.REY.A

VOIRIN F., IMBERT M., POLOMENI P.

Nutrition

1995-05.

In : INTERVENTIONS, n°49, pp.41-42

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DROGUE, ALIMENTATION, DIETETIQUE, MALNUTRITION, TROUBLE NUTRITIONNEL;

Cote du document: NADJA.REV.33

WENDLING T.

Une approche anthropologique de l'addiction aux jeux vidéo

Les jeux video un phénomène qui nous interroge

Lausanne : I.S.P.A., 2006-04.

In : DEPENDANCES, n°28, pp. 21-24

Résumé: *La notion de dépendance ne trouve qu'un écho limité dans la littérature anthropologique générale. Comme pour tout phénomène humain, il est néanmoins possible d'aborder ce thème dans une perspective qui privilégie l'analyse des relations sociales et des représentations qui lui sont associées. Dans le cas des jeux vidéo, de nouveaux enjeux apparaissent alors, qui remettent en perspective le regard que l'on porte sur le monde des joueurs et mettent en garde contre un emploi abusif de la notion d'addiction.*

Mots-clés:

TOXICOMANIE, ADDICTION, DEPENDANCE, JEU, RELATION SOCIALE, ANTHROPOLOGIE, RITE, REPRESENTATION DE LA DEPENDANCE; JEU VIDEO, JEU PATHOLOGIQUE

Cote du document: NADJA.REV.14